



BEKÜLDŐ

DamaPL

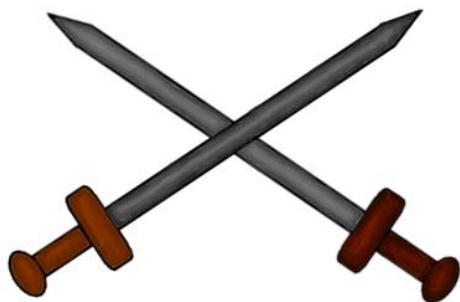
ON

2014.04.04



Keine Stimmen

Turniej rycerski

**wiek:** od 9 lat**ilość uczestników:** 8 lub więcej**materiały:** kreda

Przebieg gry

Uczestnicy łączą się w pary, w których jedna osoba jest koniem, a druga rycerzem. Koń nosi na plecach rycerza, którego bronią jest kreda.

Zadaniem rycerza jest zostawienie śladu kredy na plecach innego rycerza.

Gdy na plecach rycerza znajdują się trzy ślady kredy zamienia się on miejscem ze swoim koniem. Gdy druga osoba z pary również będzie miała na plecach trzy ślady kredy, dana para odpada z gry.

Zwycięża para, która ostatnia zostanie na placu boju.

Źródło

- grafika tytułowa: DamaPL

Weitere Informationen

Kategóriák

Gry i zajęcia

Címkék

Dzieci

Gra

Bez materiałów

Kor

8-12 lat

A résztvevők száma

1-20

20-30

30 - 100

Biblia

Brakuje tej informacji.

Időtartam

Brak danych.

Terep / Környezet

W pomieszczeniach zamkniętych

Anyag

Prawie bez wysiłku

Fájl letöltés

Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt

Tartalom

Kategóriák

Címkék

Kor

A résztvevők száma

Biblia

Időtartam

Terep / Környezet

Anyag