

BEKÜLDŐ
slaps313

ON
2014.03.30

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

75. Csapatként utat törni az ismeretlenben és egymást bátorítani



Csapatként megtalálni az utat egy olyan játéktéren, ahol még az utat sem ismered!
Bátorítsátok egymást és hozzatok döntéseket.

Anyagok

- Maszkolószalag a játéktér lefedéséhez (homokba is rajzolhatunk) - a játéktérnek kb. 7 x 21 négyzetnek kell lennie.
- Játéktábla, amelyre fel van rajzolva az útvonal
- Papírlapok a mimikázandó kifejezésekkel

Oktatási cél

A csapatszellem előmozdítása dicséretek adásával.

Annak felismerése, hogy mások is tudnak valamit.

Bibliai értelmezés

Zsoltárok 23:4
Ha a halál árnyékának völgyében járok is, nem félek a gonosztól, mert te velem vagy; a te vessződ és botod vigasztal engem.

Eljárás

Jelöljön ki egy játékmestert

|||

Mutasd meg a játéktervet a játékosoknak 10 másodpercig.

|||

Az első játékos elindul.
A szabályok szerinti cselekvések.

|||

A játék akkor ér véget, ha a célt elérték.

|||

A játék és a résztvevők viselkedésének átgondolása

Szabályok

- A játékmester kiválasztása után 10 másodpercig mutatja a játékosoknak a játéktáblát.
- A cél az, hogy a táblán az Alfától az Omegáig eljussanak.
- Bármelyik játékos elindul, és megpróbálja megtalálni az utat emlékezetből.
- Az irányok vízszintesek vagy függőlegesek.
- Addig lehet futni, amíg egyszer nem futottál rossz irányba.
- Ha egy rossz négyzetbe kerül, a játékosnak mimikáznia kell valamit, és a csoportnak 30 másodperce van, hogy kitalálja azt.
  Itt dől el a játék:
  Találd ki - A pályán lehet folytatni, a játékost le kell cserélni.
  Nem találja ki - A rosszul **tippelő** játékos büntetést kap (bekötik a szemét, összekötik a lábát, csak hátrafelé, fél lábon stb...). Persze ez odáig fajulhat, hogy több büntetést is kaphatsz).
- A játéktéren speciális mezők is vannak:
  Bátorítás mező (E) - A játékos elmondja valakinek a csoportból, hogy mit értékel benne.
  Hullámok mező (W) - A csoport integet a játékosnak.
  Joker mező (J) - A büntetés törlődik, vagy 1 mezőt feltárnak.

Biztonsági tanácsok

Semmi különös

Reflexiós kérdések

- Volt olyan döntési helyzet, amikor pontosan tudtad, hogy mi lett volna a helyes, de senki nem hallgatott rád?
  Miért történt ez?
- Meghallgatjátok egymást a csapatban, vagy vannak olyanok, akiknek nem bíztok abban, hogy tudnak valamit?
- Bátorítjátok egymást a csapatban, amikor rosszul vagytok és nem látjátok az utat a sok probléma miatt?

Képek




Forráshivatkozás

Borítókép és képek: Dario

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Csapatmunka
Tájékozódás
Döntés
Szabadtéri játék
Együttműködés

Kor
Nincsenek elérhető adatok.

A résztvevők száma
1–20
20–30

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Terep / Környezet
Zárt helyiségekben

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Terep / Környezet
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/75-csapatkent-utat-torni-az-ismeretlenben-es-egymast-batoritani