

BEKÜLDŐ
jsschinznach

ON
2011.11.12

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Raktározási témák



A táborok témái a fiatalok táborainak fontos részét képezik. Érdemes előre alaposan átgondolni, hogy milyen témában szervezzük meg a tábort.

További téli tábor témákat a „Téli tábor” című cikkben találhattok.

Általános

A tábor témáját mindig úgy kell kiválasztani, hogy a tábor programjai összhangban legyenek azzal a témával.

Figyelembe kell venni a külső körülményeket is; például egy amerikai őslakosok témájú beltéri tábor nem feltétlenül lenne ideális, míg egy svájci konföderáció a hegyekben témájú tábor jól illeszkedne a környezethez.

Másrészt a tábor foglalkozásainak is a témához kell igazodniuk. Ha előre tudod, hogy ez nem lesz lehetséges, akkor jobb, ha egyáltalán nem hirdetsz meg tábor témát; ellenkező esetben a résztvevők csalódni fognak a tábor során, mert a téma nem kerül végigkövetésre.

Témák listája

Megjegyzés: Természetesen ezekhez a témákhoz számos különböző raktárkészlet-kezelési koncepció létezik; az itt leírtak csupán példák. Kiegészítéseket mindig szívesen fogadunk.

0816-
Jobb, mint az 0815 ;)

20 órás tábor
Inkább idősebb résztvevőknek ajánlott. A napi ritmus 20 órára van beállítva. Ez azt jelenti, hogy egy héten 8 nap van, és az éjszaka fokozatosan „átcsúszik” a nappalra. Valószínűleg csak bentlakásos táborokban alkalmazható. Rengeteg tervezést igényel!

Egyiptomiak
Alkalmas jelmezekhez.
Témához kapcsolódó tevékenységek, például piramisok építése katonai ponyvákból. Meglehetősen kihívást jelentő tábortéma.

Noé bárkája

Asterix és Obelix
A vezetők a híres képregény különböző szereplői. A galloknak elfogyott a varázsitaluk. Egyrészt a

gyerekeknek most segíteniük kell a falu védelmében, másrészt össze kell gyűjteniük az új varázsital hozzávalóit.

David Livingstone
David Livingstone-nal (a vezetővel) együtt felfedezitek Afrikát. Útközben számos kalandban lesz részetek oroszlánokkal, majmokkal és maláriát terjesztő szúnyogokkal.

Nyomozók

Disney

A dzsungel könyve

Felfedezők

Konföderáltak
A résztvevőket kantonokba osztják. Az egyesülés küszöbén állnak; a tábor célja, hogy a kantonok közül a legjobban felkészüljenek az egyesülésre (pl. azzal, hogy a legtöbb aranyat gyűjtenek össze). A tábor a Rütli-esküvel zárul (Színes Est).

XY expedíció
Hasonló az Indiana Jones-hoz, de más névvel és kevesebb korlátozással. A résztvevőknek segíteniük kell a főszereplőnek egy kincs felfedezésében, és ehhez lépésről lépésre kell tárgyakat gyűjteniük – például térképdarabokat.

Repülőgép-baleset
A „Túlélés” csoportbarátabb változata. Megérkeznek egy helyszínre, ahol tábort kell felállítaniuk, néha korlátozott erőforrásokból. Szükség szerint túlélési technikákat alkalmaznak. A kulcs az, hogy a tevékenységet egy értelmes történetbe ágyazzák.

Globi

Aranyásók

Heidi

Hősök
Minden nap a résztvevők egy-egy különböző hőst ismernek meg a Bibliából vagy más történetekből, például Dávidot, Pippi Hosszúcsizmást, Vilmos Tell-t, Szupermant vagy James Bondot. A hősök a gyerekekkel együtt megpróbálják elfogni a megszökött gonosz Jokert. Az imádságok során az egyes hősöket összekapcsolják a bibliai történetekkel. Izgalmas, akciódús tábor vár a résztvevőkre.

Hollywood
Alkalmas bentlakásos táborokhoz. Alkalmas jelmezekhez. Minden nap egy másik filmben találod magad. A tevékenységeket az adott napi téma köré lehet szervezni. Előny: A tábor rengeteg változatosságot kínál.

Indiana Jones
Az egyik vezető Indiana Jones. A gyerekeknek segíteniük kell neki a rejtvények megoldásában és a tárgyak megtalálásában. A tábor végén egy „nagy” kincset lehet kiásni.

Amerikai őslakosok
A résztvevők egy (sátoros) táborban élhetik át az amerikai őslakosok életét.

Titkos küldetésen

Kingdom Camp
A tábor témája: „Nem úgy, mint a »Rablók«-ban.” A gyerekek mind királyi sarjak, akiknek különböző feladatokat kell teljesíteniük, például meg kell találniuk egy eltűnt gyereket, mint Mr. X...

Maffia
Alkalmas jelmezes játékra.
A résztvevőket klánokba (családokba) osztják, amelyek egymás ellen küzdenek. A cél a lehető legtöbb pénz összegyűjtése; még az olyan etikátlan módszerek is megengedettek, mint a lopás. A tábor végén a pénzt számolás nélkül elégethetik. Ezt követheti egy beszélgetés arról, hogy mi az, ami igazán számít az életben.

Maya

Nehemiás
Izraelitaként Nehemiással utazol, és segítesz Jeruzsálem újjáépítésében.

Peter Pan

Cölöpökön lakók
A sátras táborokban érdemes a sátrakat emelvényekre felállítani. Ez egy megfelelő téma, ha állatokat tartanak a táborhelyen. Különféle önellátási tevékenységek végezhetők, pl. burgonyaásás (természetesen egy gazdával való egyeztetés után) stb. Egy kihívást jelentő tábor téma.

Pippi Hosszúzokni

Kalózok

Lovagok
Alkalmas jelmezes programokhoz.
Lord Goatee (a tábor igazgatója) vezetésével a résztvevőknek meg kell védeniük magukat Lord Pinecone gonosz barbárjai ellen (a banda tagjai 2–3 alkalommal jelennek meg).

Robin Hood
A résztvevők átélhetik**Robin Hood**történetét és tetteit. Ez a téma könnyen összekapcsolható a Bibliával is.

Robinson Crusoe

Ronia, a rabló lánya

Red Zora

A Hupikék törpikék

Sherlock Holmes

A telepesek

Új földre induló telepesekként minden nehézség ellenére megpróbálnak ott új, független életet kezdeni.

Túlélés
Inkább idősebb résztvevőknek ajánlott. Ideális rövid táborokhoz. A résztvevők a lehető legtávolabbi vidéken túráznak, és túlélési technikákat alkalmaznak (élelemkeresés, felszerelés nélküli táborozás stb.). A vezetők részéről alapos felkészülést igényel, beleértve a szakirodalom tanulmányozását is.

Fejjel lefelé
Elsősorban rövid táborokhoz ajánlott. Minden fordítva történik. Éjszakai játékok nappal, reggeli vacsora, este kenyér és müzli stb.

Világkörüli utazás
Minden nap egy új országban járunk, és országspecifikus tevékenységeket végezhetünk. A gyerekek útlevelet kapnak, amellyel minden reggel át kell menniük a „vámon”, ahol új pecsétet kapnak.

Vikingek

Vadnyugat– **Jól illik**hozzá a jelmezviselés.
A résztvevőket csoportokba osztják, a cél pedig az, hogy minél több pénzt gyűjtsenek össze. A szabályokról és a menetrendről lásd a „Maffia” című részt.

Időutazás
Az ifjúsági csoport kutatói kifejlesztettek egy időgépet, amellyel a gyerekekkel együtt vissza akarnak utazni Jézus idejébe. Az időgép azonban soha nem működik rendesen, és minden nap egy másik korszakba kerülnek – például a kőkorszakba, a római korba, a középkorba vagy a jövőbe. Nagyon könnyű kidolgozni a napi programelemeket (római kaszinó, várhódítás, futurisztikus divatbemutató stb.)

Cirkusz tábor: Rövid táborokhoz**alkalmas**. A tábor előtt és alatt a résztvevők előkészítenek egy cirkuszi előadást, amelyet a tábor végén bemutatnak a szülőknek (és minden érdeklődőnek).

Fotó:

- Borítókép: A Schinznach-i Ifjúsági Csoport jóvoltából / Manuel Meier

Weitere Informationen

Címkék
Raktározási témák

Kor
8–12 évesek
13–16 évesek

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Anyag
Nincs

Fájl letöltés
Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/raktarozasi-temak