BEKÜLDŐ
Irmgard

ON
2013.07.12

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Toronyépítés



Akciódús terepjáték két játékfázissal.

Ez a cikk a Forum magazin cikke.

Terepjáték: Toronyépítés

Ki épít magasabbra, melyik torony bírja jobban? Vajon sikerül telitalálatot elérni? Akciódús terepjáték két játékfázissal.

Az építési cédulák összegyűjtésével ládákat cserélhetsz ládákra, hogy tornyot építhess a kaszinóban. Minél több ládával rendelkezik a torony, annál több pontot kap. A bikajegyek gyűjtésével a kaszinóban a cserekereskedésben golyókat lehet vásárolni, amelyekkel a játék második részében ellenséges tornyokat lehet lerombolni.

A játékra vonatkozó legfontosabb adatok

Időtartam: kb. 1 óra

Szükséges személyzet

Gyermekek: 4 csoport, egyenként 4-6 gyermekből álló csoport

Vezető: Vezető:

- Játékbank: 2-3 fő
- Játékvezető: 1-2 fő

Anyagok

- Szalag a jelöléshez
- Pontozási lap
- Építési cédula

- Labdautalványok (ha nincs elég labda, akkor ezeket adják labda helyett)
- Labdák
- Kartondobozok (pl. cipősdobozok)

Játékhelyszín:

- Helyszín: rét vagy erdő

Játék magyarázat

Mind a négy csoport megkapja a saját bázisát, amelyet a földön jelölnek meg a kordonszalaggal. Ebben a bázisban

biztonságban vannak az ellenségeiktől. Körülötte található a játéktér, ahol a bikaszemeket (labdákhoz vagy labdautalványokhoz) és az építési cédulákat lehet gyűjteni. Minden játékos egyszerre csak egy-egy cédulát vehet magához és vihet be a bázisra. A papírdarabokat egymástól is el lehet venni. A következők érvényesek: Az egyik játékos megkocogtatja a másik játékos vállát. Ha a másik játékosnál van egy papírdarab, a két gyerek "kő-papír-ollót" játszik. Aki nyer, az megtarthatja a másik játékos papírdarabját. Csak ebben a kivételes esetben lehet egy játékosnál két papírdarab.

Ha a csoport elég papírcetlit gyűjtött, elmehetnek a kaszinóba, és vásárolhatnak golyókat és dobozokat. A csoportból legalább két embernek együtt kell a kaszinóba mennie. A kaszinóban az árak változóak, és lehetnek nagyon magasak vagy nagyon alacsonyak. Ezeket a díjakat a legjobb, ha meghirdetjük, például megafonnal. A labda- és dobozdíjakat a játék menetéhez kell igazítani. (pl. 5 építési jegy = 1 láda)

A megvásárolt ládákat azonnal fel lehet használni az építkezésre. A golyókat viszont csak a bázisban lehet tárolni. Ezeket egy későbbi szakaszban kell felhasználni. A ládák és a golyók nem vehetők el egymástól.

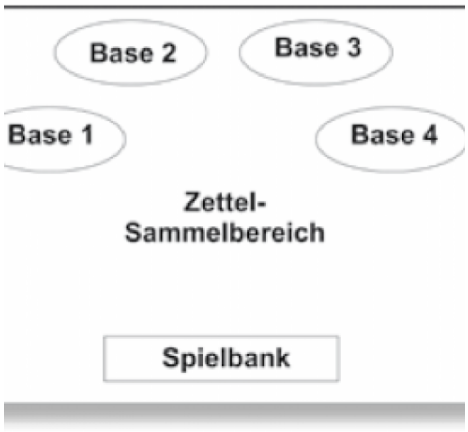
Cél

A cél egy minél magasabb torony felépítése. Azonban nem a torony tényleges magassága számít, hanem az egymásra rakott ládák száma. Ez pontokat ad (pl. ládánként két pont). Az értékelés után minden csoportot összegyűjtenek, és felsorakoznak az első csoport mellett. Most minden csoport a megvásárolt golyókkal lerombolhatja az egyes csoport tornyát. Az egyes csoport megvédheti a tornyot a bázisán belül. Körbeállhatnak a torony körül, de nem tarthatják azt! Minden csoportnak magának kell eldöntenie, hogy melyik csoport ellen hány golyót akar használni. A labdákat a bázison kívülre dobják. Ha mindenki annyi labdát dobott, amennyit akar, akkor a következő csoporthoz lépnek, amíg az összeset el nem dobták.

Miután minden csoport dobott, újra pontoznak. Minden egyes doboz, ami most leesett a toronyból, levonásra kerül az eredeti pontszámból. (pl. ládánként 1 pont)

Az a csoport nyer, amelyik a végén a legtöbb pontot szerezte.

Játéktér



Tower_YW

Forráshivatkozás



- **Tartalom és kép:** Forum Kind 2/10. szám 26. oldal. Akciódús terepjáték két játékfázissal. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Szerző:** Adrian Eichenberger

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Akció
Szabadtéri játék
Stratégia
Cikk
Tervezés

Kor
Nincsenek elérhető adatok.

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Fájl letöltés elérhető

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/toronyepites