



BEKÜLDŐ

Irmgard

ON

2013.07.05



Keine Stimmen

Corsairs



A középkorban a kalózokat koraőröknek nevezték. Ezt a játékot az erdőben vagy a városban játsszuk.

Ehhez a játékhoz különböző csoportok szükségesek. Vannak kereskedők, kalózok, kalózvadászok, valamint az áruk adás-vételére és eladására szolgáló posztok.

Ez a cikk a Fórum magazin cikke.

Corsair játék

Anyagok

- Elegendő bankjegy az egyes és kettes értékekkel
- Különböző színű árucédulák: arany = sárga, tea = zöld, dohány = barna, pálinka = piros. A cédulákra fel lehet címkézni az adott árut.

Csoportok

A gyerekeket két csoportra osztjuk. Mindkét csoportot most kettéosztják. Az egyik fele kereskedő lesz, a másik fele pedig kalóz.

A kereskedők mindkét csoportja kap egy induló tőkét (pénzt), amelyet elosztanak egymás között.

Az alkalmazottak vagy az idősebb gyerekek kapják a feladatot, hogy korzóra vadásszanak. Ügyeljetek arra, hogy minden csoport ugyanannyi korzóravadászt kapjon! Két alkalmazott felel az áruk vásárlásáért és eladásáért. Az egyes csoportoknak most a következő feladatokat kell elvégezniük:

Kereskedők

- Ők vásárolnak árut (aranyat, teát, dohányt) a felvásárló poszton, és eladják újra az eladó poszton. A termékek ügyes megválasztásával többé-kevésbé nagy nyereséghez jutnak
- Ha megtámadja őket egy kalóz ("leütik"), minden árujukat és pénzüket neki kell adniuk. Ahhoz, hogy újra üzletelni tudjanak, új árut vagy pénzt kapnak a korzózó vadásztuktól.

Kószárok

- Csempészett árukkal (pálinka) kereskednek.

- Megtámadhatják ("kiütik") a kereskedőket, és elvehetik minden pénzüket és árujukat.
- Ha egy korzsaírt elkap egy korzsaírvadász, mindenét oda kell adnia neki.

A korzírvaszok

- Felkutatják az ellenséges korzárokat, elveszik az áruikat és minden pénzüket, majd elengedik őket.
- Ezeket az árukat és a pénzt visszaadják a csoportjukban lévő kirabolt kereskedőknek, hogy azok folytathassák a kereskedést (ügyeljetek arra, hogy minden árut átadjatok!)

Tételek

Áruk beszerzése

- Az alkalmazott az egyes árukat a beszerzési táblázatban szereplő, tízpercenként változó árakon adja el.
- Aranyat, teát és dohányt ad el a kereskedőknek.
- Pálinkát csak a korzók vásárolhatnak
- A *-gal jelölt áruk különösen akkor jövedelmezőek, ha nagyon hamar újra eladják őket.
- A posta körül kellően nagy védelmi zónának kell lennie a kereskedők számára!

Zeit (min)	Gold	Tee	Tabak	Brandy
00:00	3	2	1*	3*
00:10	3	2	2*	3*
00:20	4	2	4*	3**
00:30	4*	2	8	4**
00:40	5*	3	2***	4**
00:50	6*	5*	2**	3***
01:00	4**	4*	3**	5*
01:10	5	4	4	4
01:20	4	3	3	3
01:30	3	2	2	3

00:00	3	3	4	5
00:10	4	3	6	6
00:20	5	3	6	7
00:30	6	2	8	8
00:40	7	4	8	8
00:50	8	7	7	8
01:00	8	6	6	8
01:10	6	5	4	5
01:20	5	3	2	4
01:30	3	3	1	3

Áruk vásárlása

- A második alkalmazottal a kereskedők és a kalózok ismét eladhatják áruikat. A pénzt az eladási táblázat szerint kapják, az árak tízpercenként változnak.
- Az alkohol legalizálása miatt a játék vége felé a pálinka ára csökken.
- Ha a kereskedők vagy a korzárok a játék végén még rendelkeznek áruval, ezek a "Vége" sorban lévő pénzüsszeggel kerülnek pontozásra.
- A kereskedők számára is kellően nagy védőövezetnek kell lennie e tétel körül!

A játék vége

Melyik csoport kereste a legtöbb pénzt a játék végén?

Corsair_YW

Forráshivatkozás



- **Tartalom és kép:** Forum Kind 2/05. szám, 27. oldal. A szerző egy kalózos témájú játékot ír le, amelyet az erdőben vagy a városban lehet játszani.
© Copyright www.forum-kind.ch
- **Szerző:** Mirjam Leuenberger

Weitere Informationen

Kategóriák

Játékok és tevékenységek

Címkék

Szabadtéri játék

Stratégia

Szerepjáték

Kereskedelem

Fórum

Kor

8-12 évesek

13-16 évesek

A résztvevők száma

30 – 100

Biblia

Ez az információ hiányzik.

Időtartam

1-2 óra

Anyag

Sok munka

Fájl letöltés

Fájl letöltés elérhető

KI Generierter Inhalt

Tartalom

Kategóriák

Címkék

Kor

A résztvevők száma

Biblia

Anyag