

Vízi olimpia



Az uszodában rendezett vízi olimpia jó módja annak, hogy felhívjuk a többi gyermek figyelmét ifjúsági csoportunkra.

A következő játékok mindegyike játszható a nem úszók medencéjében.

A gyerekeket csoportokra osztjuk, amelyek "harcolnak" egymás ellen. Ha lehetséges, minden csoportnak van egy vezetője. A pontokat például üveggolyókkal lehet pontozni. Aki megnyeri a játékot, annyi üveggolyót kap, ahány csoport részt vesz az olimpián. Ha öt csoport van, ez öt üveggolyót jelent. A második helyezett négyet, a harmadik helyezett csoport hármát kap, és így tovább.

Asztalitenisz labdák halászata

Rengeteg asztaliteniszlabdát dobnak a vízbe. Minden gyerek a medence szélén áll. És már indulunk is! A gyerekek beugranak a vízbe, megfognak egy asztaliteniszlabdát, és odaviszik a csoportvezetőjükhöz. A vezető feljegyzi az elkapott labdák számát, és azonnal visszadobja őket a vízbe. Vigyázat: Egyszerre csak egy labdát lehet behozni! Ha egyszerre több labdát hozol be, minden egyes túl sok labdáért mínusz pontot kapsz! 2-3 perc elteltével a sípszó elhangzik, és a legtöbb labdával rendelkező csoportot értékelik.

Csata a golyókért

Itt minden csoport egymás ellen játszik. Két vezető egy kötelet tart a vízben. Ez képezi a választóvonalat a két játéktér között. Mindkét oldalon egyenlő számú asztaliteniszlabdát helyeznek el. Amint a vezető kiadja a kezdőjelet, a két csapat megpróbálja a labdákat az ellenfél felére dobni. Egy meghatározott idő elteltével a sípszó elhangzik, és a labdákat megszámozzák. Az a csapat nyer, amelyiknek kevesebb labdája van.

Húzd meg a kötelet

Ezt úszva kell kipróbálnod! Verseny mód: Minden csoport egymás ellen, győztesek egymás ellen, ...

Úszóverseny

Egy vezető áll a pálya végén, amelyet úszva (vagy a vízben futva) kell teljesíteni. Kezében egy műanyag medencét tart, amelyben asztaliteniszlabdák vannak. A másik oldalon a csoportok sorban felsorakoznak. Amikor a vezető jelzi a rajtot, a csoport eleje beugrik a vízbe, odaúszik a másik vezetőhöz, és felvesz egy labdát. Visszaúsznak a labdával. Amint kijöttek a vízből, a csoport következő tagja kezdhet, és így tovább. Aki útközben elveszíti a labdáját, annak kell elhoznia azt. Melyik csoport ér vissza először a sorba, és mindenkinek van labdája?

Tipp: A vezető almát is tehet a medencébe. Így a gyerekek kaphatnak valamit uzsonnára.

Búvárkodás

Csoportonként egy-egy tárgyat helyezzünk a vízbe (búvárbottok, gyűrűk, rongy, tiszta kő stb.). Folytassátok az úszásversenyhez hasonlóan. Ha nem tudtok merülni, a tárgyat a lábatokkal is felemelhetitek, majd a kezetekben tarthatjátok. Kérjük, végezzetek egy tesztet, hogy mit tudtok felemelni a lábatokkal! Egy

vezető felelős azért, hogy mindig legyen elég bűvő tárgy a vízben.

Szállítás a vízben keresztül

- A törölközőt a fején a vízben keresztül a célállomásig és vissza. A törölközőnek szárazon kell maradnia!
- Vigyétek a gyertyát és a gyufát a vízben keresztül a célba, és ott gyújtsátok meg a gyertyát. Csak akkor indulhat a következő személy, ha a gyertya meggyulladt!
- Minden csoport számára egy-egy nedves, elasztikus derékszíjjal ellátott rövidnadrágot és egy nedves pólót helyezünk el az egyik oldalon. A csoportból az első átúszik, felveszi a ruhát és visszaúszik. Ott leveszi őket, és a következő személy felveszi őket. Ezután átúszik, leveszi a ruhát, leteszi és visszaúszik. Melyik csoport ér elsőként célba?
- Úszóknak: Egyszerű módja annak, hogy megtanulják, hogyan kell egy embert szállítani. Az egyik gyermek a hátára fekszik, és mindkét kezével (kb. mellmagasságban) egy ruhát tart. A második gyermek a törölköző másik végét az egyik kezében tartja, és most a hátán fekvő gyermeket az oldalán úszva a célhoz húzza.

Vízi olimpia_YW

Forráshivatkozás:

Tartalom és kép:

www.forum-Kind.ch,

Az uszodában rendezett vízi olimpia a többi gyerek figyelmét is felhívja a Jungscharunkra. 2/04, 26. oldal

Szerző: Mirjam Leuenberger