BEKÜLDŐ
Irmgard

ON
2013.06.21

★ ★ ★ ★ ★
0% / 6 Stimmen

Ötlet egy szabadtéri játékhoz



Ha nincs ötleted terepjátékra

... akkor próbáld ki egyszer ezt! Nem kell mindig kémjátéknak lennie – ugye? Itt a játékot a Fischer-változatban mutatjuk be, de természetesen tetszés szerint módosítható.

Ez a cikk a Forum magazinból származik.

A játék menete

A csapatokat három egyforma méretű csoportba osztják. Minden csoportnak van egy hajója, amellyel halászni indul. A halakat a halászati övezetben fogják ki, majd onnan visszaviszik a hajóra. A hajón feldolgozzák a halakat, és előkészítik őket az eladásra a kikötőben, ahol eladják őket a kereskedőnek. 3 halból egy csomag 6 halfilé áll. Természetesen mindez nem mehet úgy, hogy ne lehessen egymást elkapni. Az egész terület harci zóna, kivéve a csoportok hajóit és a kikötőt.

A játék célja

A halak eladásával minél több pénzt kell keresni.

Kezdés:

Minden játékos kap egy halászengedélyt (egy átlátszó filmdobozkát, benne egy kockával), amely nélkül nem halászhat. Ezenkívül minden csoport kap egy halászhálót, amelyet a csónakban kell tárolni, és amellyel az első fél órában halászni lehet. Legkésőbb fél óra elteltével új hálót kell vásárolni, hogy folytathassák a halászatot.

Halászat és szállítás:

A halak a halászati övezetben vannak elosztva, mindegyik körülbelül 50 halat egy szöggel egy faoszlophoz rögzítve. A halakat egyszerűen le lehet tépni, de halászatanként mindig csak egyet. A halak feldolgozása után (egy vezető minden alkalommal 3 halat cserél el egy halfilé-csomagért) a csónaknál a csomagolt halfiléket el kell szállítani a kikötőbe, személyenként legfeljebb két csomaggal.

Harcfázis:
Ha két ellenfél összeütközik, háromig számolnak, és aki ekkor a filmdobozban lévő kockájával a magasabb számot dobja, az elveheti az ellenfelétől a horgászengedélyét és mindazt, amit magán visel, majd a vesztest a kikötőbe viheti. Ott a győztes pénzösszeget kap az átadott halászengedélyért, az engedély nélküli játékos pedig a váróterembe kerül, és türelmesen kell várnia, amíg kiszabadítják (lásd alább).

Kikötő:
A kikötő a kereskedelmi övezet. Ott néhány vezető felügyeli a piacot és a várótermet, valamint kiadja az engedélyeket. Itt a játékosok eladhatják a halcsomagjaikat; a piaci helyzet függvényében magasabb vagy alacsonyabb árat fizetnek értük. Ezt a játékvezetés határozza meg.

Mit lehet kezdeni a pénzzel?

- A hajó pénztárába vihető
- Új hálót lehet vásárolni, mivel egy hálóval legfeljebb fél órán át lehet halászni.
- Új halászengedélyeket vásárolni azoknak a játékosoknak, akik a váróteremben ülnek, mert már nincs engedélyük.

Taktika:
Ahhoz, hogy pénzhez juss, minél több halat kell kifognod és eladnod, valamint le kell győznöd az ellenfeleket. A halászat és a harcok közötti megfelelő egyensúly dönti el a győzelmet és a vereséget.

Játékvezérlés:
A kikötő segítségével a játék menete jelentősen szabályozható. Így bevezethető az a szabály is, hogy egy meghatározott időn belül egy bizonyos mennyiségű halat kell leszállítani. Ha egy csoport túl keveset szállít le, bírság kerül kiszabásra, amelyet minden csoportnak meg kell fizetnie. Jó eladási eredmények esetén bónusz is kifizethető minden csoportnak. Ugyanígy változhatnak az engedélyek és a hálók árai is. Ha sok halász várakozik a váróteremben, sok engedélyt kell megvásárolni, és emiatt azok olcsóbbá válnak, és fordítva. A piac révén a játékvezetők egy hatékony eszközzel rendelkeznek, amellyel még izgalmasabbá tehetik a játékot.

Anyag:
• átlátszó filmdoboz
• kocka
• kb. 1000 halkártya állvánnyal • kb. 500 filékártya
• hálós kártyák
• pénz
• Plakátok (kikötő, várakozóhely stb.)
• Kijelzőtábla (idők, árak)
• madárriasztó szalag

- Zászlók
- Fáklyák
- Gyógyszertár
- Játéktérkép
- Síp
- Gázlámpa
- Számológép

Terepjáték

Terepjáték

Forrásjegyzék



- **Tartalom: „Forum** Kind” 0/01. szám, 28. oldal. Ebben a szabadtéri játékban a gyerekek horgászengedélyek és halászat révén jutnak pénzhez. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Szerző:** Matthias Meier, ifjúsági csoportvezető Rümlangban
- **Címlapkép:**Clipart a buch+musik ejw-service gmbh kiadó jóvoltából, Stuttgart –www.ejw-buch.de forrás: Jungscharleiter Grafik-CD plus; Második, átdolgozott kiadás 2002© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Szabadtéri játék

Kor
8–12 évesek
13–16 évesek

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Anyag
Szinte erőfeszítés nélkül

Fájl letöltés
Fájl letöltés elérhető

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/otlet-egy-szabadteri-jatekhoz