SOUMIS PAR
Irmgard

ON
07/06/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Le jeu des espions : un grand classique



Le jeu d'espionnage classique expliqué

Cet article est tiré du magazine « Forum ».

Le jeu de l'espion...

est un grand classique parmi les jeux de plein air passionnants.

Mais comment ça marche exactement ? Pour ceux qui n'y ont jamais joué, voici une explication rapide et concise.

Contexte

Le Spy Game est un jeu tactique. Plus que dans la plupart des autres jeux de plein air, ce sont ici les tactiques astucieuses qui priment sur la force physique et l'endurance. C'est ce qui rend ce jeu si attrayant, mais cela exige aussi beaucoup des enfants. Il est donc essentiel que des enfants plus âgés participent également au jeu. Il convient également très bien aux adolescents.

Dans la version classique, toutes les équipes reçoivent un trésor. Chaque groupe se voit attribuer un arbre marqué. À une certaine distance de l'arbre, ils doivent cacher leur trésor de manière à ce qu'au moins un coin reste visible (les animateurs décident de ce qui est considéré comme un « coin »).

Les classements

Ce qui rend le jeu d'espionnage si particulier, c'est la confrontation entre joueurs adverses. Les joueurs sont répartis en grades, comme dans une armée. Voici à quoi ressemblent ces grades, par exemple :

- Général (1)
- Colonel (2)
- Lieutenant (4)
- Soldat (4)
- Espion (1)

Les chiffres entre parenthèses indiquent la répartition possible pour un groupe de 12 enfants. Bien sûr, en fonction du nombre de participants, vous pouvez réduire le nombre de grades ou en ajouter d'autres, tels que sergent, commandant, etc.

Lorsque deux joueurs adverses se rencontrent, ils révèlent tous les deux leurs cartes. Le joueur ayant le grade le plus élevé gagne. L'autre doit aller en prison et y purger une peine d'une durée déterminée. En cas d'égalité, les deux continuent sans encombre.

Nous en arrivons maintenant à la seule exception qui prive le général de son invulnérabilité et l'espion d'un destin inévitable : l'espion est le seul à pouvoir vaincre le général. En revanche, il peut être vaincu par tous les autres. C'est ce qui confère à ce rôle clé tout son attrait — et c'est pourquoi le jeu porte ce nom.

Le jeu

Le but du jeu est de partir à la recherche du trésor d'un autre groupe. Pour les groupes, cela implique de trouver le juste équilibre entre la recherche et la défense. Outre des compétences tactiques, un sens aigu de l'observation est également requis : de quelle zone êtes-vous chassés avec le plus de vigueur ?

La prison est située au milieu du terrain de jeu. Un arbitre veille à ce que la « peine de prison » y soit correctement purgée.

L'équipe qui trouve le trésor en premier remporte la partie.

Quelques remarques

Comme le gameplay est plus complexe que dans les autres versions du jeu, il est très important d'expliquer clairement les règles. Les plus jeunes, en particulier, doivent bien les comprendre.

Comme très peu d'enfants ont déjà fait leur service militaire ou regardent sans cesse des films de guerre, ils ne connaissent pas forcément par cœur l'ordre des grades. C'est pourquoi il est utile de créer des cartes de tailles différentes. À l'exception de l'espion, la plus grande carte l'emporte toujours.

Il est très important de définir clairement si et quand les grades peuvent être échangés entre les joueurs.

Avec les plus jeunes, vous pouvez les guider un peu dans le choix de leurs stratégies : est-ce vraiment une bonne idée de donner le général au joueur le plus faible ? Ce joueur doit-il attaquer ou se défendre ? Comment faire parvenir au mieux l'espion jusqu'au général ennemi ? Quels grades dois-je utiliser pour m'échapper plus facilement ?

Variantes

Bien sûr, ce jeu peut se jouer de multiples façons.

Par exemple, vous pouvez définir un objectif totalement différent de la recherche du trésor. Le concept du « jeu d'espionnage » peut être intégré comme une forme de confrontation dans la plupart des jeux de plein air.

Bien sûr, ce jeu peut également être pratiqué par des pacifistes. Les rôles peuvent être adaptés à presque tous les thèmes : pharaons, chambellans, etc., en Égypte ; porte-avions ou sous-marins ; Gessler ou Tell en Suisse ; et ainsi de suite.

Instructions :

Spy Game

Références



- **Contenu et image : Forum Kind** , numéro 3/06, page 28. Le classique « Spy Game », un jeu de plein air qui convient également aux adolescents et aux jeunes adultes. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Auteur :** Adrian Hofmann, groupe de jeunes de Henggart

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Jeu d'espionnage

Vieux
Aucune donnée disponible.

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Matériau
Aucun

Téléchargement du fichier
Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/le-jeu-des-espions-un-grand-classique