



SOU MIS PAR
MariES

ON
04/06/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Zipp Zapp



Il s'agit d'un jeu d'interaction qui permet d'apprendre les noms des membres d'un nouveau groupe de manière ludique. Mais il reste tout aussi amusant même lorsque les participants se connaissent déjà depuis longtemps.

Matériel

- aucun

Déroulement

- Les participants se placent en cercle.
- Un joueur se place au milieu et fait le tour du cercle. Il désigne clairement l'une des personnes se trouvant dans le cercle et dit « **Zipp** », « **Zapp** » ou « **Zipp Zapp** ».
- S'il dit « **Zipp** », la personne qu'il désigne doit donner le nom de la personne à sa gauche.
- S'il dit « **Zapp** », la personne qu'il désigne doit donner le nom de la personne à sa droite.
- Si la personne interpellée donne un mauvais nom, elle doit échanger sa place avec le joueur au milieu.
- Si la personne au milieu dit « **Zipp Zapp** », tous les joueurs doivent changer de place. Le joueur au milieu essaie de trouver une place. La personne qui n'en trouve pas et qui reste debout devient la personne au milieu et donne les instructions.

Références

- Image de couverture : MariES

Weitere Informationen

Categories

Jeux et activités

Tags

Jeu de connaissances

Jeu de réaction

Nom

Groupe

Drôle

Nombre de participants

1-20

20-30

Bible

Cette information manque.

Terrain / environnement

Dans les espaces clos

Matériau

Aucune

Téléchargement du fichier

Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt

Contenu

Categories

Tags

Nombre de participants

Bible

Terrain / environnement

Matériau