

Trouver le poulet sur le sentier



Le renard a volé une poule.

Qui la retrouvera sur la piste ?

Données

âge : 10+

nombre de participants : 9+

lieu : champ, forêt

chef : 1

durée du jeu : 30-40 minutes

Matériaux

- peinture rouge - par exemple aquarelle ou autre, pré-dissoute
- bouteille
- poulet en plastique ou en caoutchouc

Préparation

Placez la peinture dissoute dans une bouteille au bouchon percé.

Le jeu comporte deux rôles : celui du renard et celui du propriétaire. Le rôle du renard compte moins de participants, par exemple 4. Il "enlève" et cache la poule en laissant des traces avec la peinture. Dans le rôle du propriétaire se trouvent

tous les autres joueurs qui cherchent la poule.

Déroulement du jeu

Quatre personnes doivent cacher la poule, pendant que les autres joueurs attendent 7 à 10 minutes sans regarder. Les quatre personnes doivent marquer le chemin de la poule avec des marques de peinture. À une distance de 10 m avant l'endroit où se trouve la poule cachée, une croix est faite avec la peinture. De cette façon, les autres joueurs cherchent d'abord la croix, et lorsqu'ils la trouvent, ils savent que la poule se trouve dans un rayon de 10 mètres.

Fin du jeu

Lorsque le poulet est trouvé.

Remarque

Vous avez le droit de faire un faux chemin avec la peinture.

Origine de la photo

Camp d'hiver, Petya Andonova