



SOU MIS PAR

Hesi07

ON

28/01/2013



Keine Stimmen

Unité de démolition



Dans ce jeu de terrain passionnant, il s'agit d'empêcher le "dynamitage" d'un "ouvrage" important. La question de toutes les questions : à quelle heure le réveil sonne-t-il ?

Matériau

- Horloge d'alarme
- flashlights si nécessaire
- Carte
- Crayon

Préparation

- trouver une zone de jeu appropriée
- obtenir une carte du terrain ou en dessiner une soi-même

Mise en œuvre

- Les participants sont divisés en deux équipes de taille égale et emmenés séparément dans des lieux différents.
- Le groupe A attache une horloge d'alarme à un arbre ou similaire, qui est réglé à une heure précise. L'arbre représente la structure qui sera gonflée lorsque le temps sera écoulé.
- Le groupe A tire l'emplacement de l'horloge d'alarme sur le plan du site, puis s'éloigne du site à souffler avec le plan du site.
- La tâche du groupe B est maintenant de trouver le groupe A et de lui prendre la carte afin d'éteindre l'horloge avant que le temps ne s'écoule.
- Le groupe A doit se faire connaître à chaque minute par des flashes (la nuit) ou des cliquetis (le jour), mais il peut ensuite se déplacer dans n'importe quelle direction.
- Si le groupe A est repéré par le groupe B, il faut lui passer le relais.
- Le groupe B se rend alors sur le site de sondage à l'aide de la carte.
- Si l'horloge de l'alarme est trouvée et "effacée" dans le temps, le groupe B gagne.

- Toutefois, s'il sonne, le groupe A est le vainqueur.

Preuve de la source

- Photo de couverture : Theresa Kluding

Weitere Informationen

Categories

Jeux et activités

Tags

Гeland jeu

Напряжение

Stratégie

Le jeu de Tim

Време

Vieux

8 à 12 ans

13 à 16 ans

Nombre de participants

1-20

20-30

30 - 100

Bible

Cette information manque.

Durée

Il n'y a pas de données disponibles.

Matériau

Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier

Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt

Contenu

Categories

Tags

Vieux

Nombre de participants

Bible

Durée

Matériau