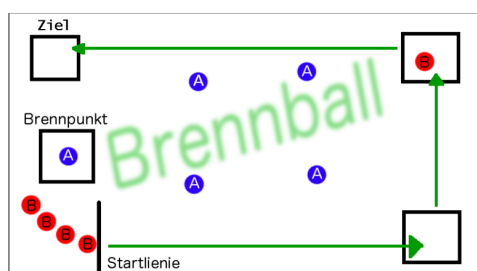


Balle au feu



Le ballon prisonnier est un jeu dans lequel deux groupes s'affrontent en essayant de courir le plus de tours possible.

Données du jeu

- **Âge** : 8+
- **Nombre de joueurs** : 10+
- **Nombre de moniteurs** : 1
- **Durée** : 20min+

Matériel

- 1 balle
- 5 bâches (rebut) ou craie
- Bloc et stylo pour le moniteur qui compte les points.

Préparation

Disposer les bâches comme sur l'image ci-dessus.

Déroulement du jeu

- Diviser les joueurs en deux groupes.

- Un groupe se répartit sur le terrain (groupe A), l'autre (groupe B) se place sur la ligne de départ.
- Le premier joueur du groupe B lance le ballon aussi loin que possible et part immédiatement en courant.
- Le groupe A essaie de ramener le ballon le plus vite possible au départ sur la bâche pour "brûler".
- Si un joueur du groupe B n'est pas arrivé sur une bâche ou à la ligne d'arrivée au moment du "brûlage", il est éliminé et doit reprendre la queue.
- S'il se fait tirer dessus avec le ballon pendant la course, il est également éliminé.
- S'il se trouve sur une bâche, il peut continuer à courir lorsque le joueur suivant lance.
- Le joueur qui atteint la cible lors de son propre lancer marque 3 points pour son groupe, sinon 1 point.
- Si un joueur sur le terrain attrape le ballon, son groupe obtient également un point, ou l'autre en perd un.
- Le groupe qui se trouve sur le terrain ne doit pas gêner les joueurs qui courent.
- Un responsable compte les points, de préférence sur un bloc.
- A la mi-temps (période à choisir), les groupes changent.

Celui qui a le plus de points à la fin a gagné.

Crédit photo

- Photo de couverture : mise à disposition par ML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)