YoungstarsWiki.org

SOUMIS PAR
JeannineWeibel

ON
23/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Cross Boccia

Le but est de placer ses balles de jeu le plus près possible de la balle cible et de marquer des points.

Jeu des célibataires

Tous les joueurs reçoivent trois boules identiques. Tout d'abord, un joueur est choisi/tiré au sort pour lancer la balle cible depuis un point de départ librement choisi. Ensuite, tous les autres joueurs jouent également à partir de ce point de départ. La balle cible peut être lancée à n'importe quel endroit, il n'y a pas de terrain de jeu spécifique. Le joueur qui a lancé la balle cible peut également commencer. Après avoir placé sa première bille de marque, les autres joueurs lancent chacun une de leurs billes de marque à tour de rôle. Le joueur dont la bille de but est la plus éloignée de la bille cible lance maintenant sa deuxième et sa troisième bille de but. Les autres joueurs lancent également leur deuxième et troisième bille, en fonction de la distance de leur bille par rapport à la bille cible. Les points sont ensuite comptés. Le joueur qui a récolté le plus de points commence le tour suivant en lançant la balle cible à n'importe quel endroit. Si plusieurs joueurs ont marqué le même nombre de points lors d'un tour, le joueur qui a gagné le tour précédent peut commencer le tour suivant.

Course du jeu Équipe

Une équipe se compose de trois joueurs. Chaque équipe joue avec 2 jeux, c.-à-d. 6 boules au total, chaque joueur recevant deux boules. Il y a toujours 2 équipes qui jouent l'une contre l'autre. Le jeu en équipe est divisé en deux phases. Au début de la partie, une équipe est tirée au sort ou déterminée, qui lance le marqueur et ouvre ainsi le jeu. Tous les joueurs des deux équipes le prennent ensuite à tour de rôle pour lancer leur première boule de billard. La meilleure bille de chaque équipe est ensuite déterminée et comparée à la meilleure bille de l'équipe adverse. L'équipe dont la distance entre la bille de but la mieux placée et le marqueur est la plus grande lance sa prochaine bille de but et commence la deuxième phase. Dans la deuxième phase, chaque équipe ne lance que jusqu'à ce qu'elle atteigne la distance du marqueur. Cela continue jusqu'à ce que toutes les boules aient été lancées. Si une équipe ne parvient pas à franchir la distance jusqu'au marqueur et que l'autre équipe a encore des billes de marque, cette équipe a la possibilité de marquer des points.

Points

Chaque boule de billard qui est plus proche de la boule cible que l'une des boules des adversaires compte pour un point. Si plusieurs billes de marque de joueurs différents sont à la même distance de la bille cible ou la touchent, chaque bille est marquée. Si une bille de but reste sur la bille d'un adversaire au moins à mi-chemin, c'est un "kill" et la bille générique n'est pas marquée. Si un joueur joue délibérément un objet (par ex. un coussin) avec son premier lancer au début d'un tour, il doit l'annoncer à l'avance s'il souhaite que tous les autres joueurs jouent également cette combinaison. Si

un joueur ne joue pas cette combinaison malgré l'annonce, sa balle n'est pas marquée. Un set se termine dès qu'un joueur a marqué 13 points. Toutefois, le set doit être décidé avec un écart de 2 points pour le deuxième meilleur joueur (par ex. 11-13 ou 12-14). Le match est décidé dès qu'un des joueurs a gagné deux sets.

Combos

Collecter des points n'est pas assez rapide pour vous ! Alors les combos sont faits pour vous ! Placez deux de vos boules directement l'une à côté de l'autre pour qu'elles se touchent. Si l'une d'entre elles est plus proche de la balle cible que la balle d'un adversaire, ce combo rapporte 3 points. Si trois de vos boules de bowling sont placées directement l'une à côté de l'autre et se touchent, et que l'une d'entre elles est plus proche de la boule cible que de la boule d'un adversaire, ce combo marque 6 points.

Crédits photographiques

- Image de couverture : **Clipart** courtesy of the publisher buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de **from : Jungscharleiter Grafik-CD plus**; Second revised edition 2002 © **buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Координация
Точност
Концентрация
Habilidad
Состезание

Vieux
Aucune donnée disponible.

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Matériau
Presque sans effort

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/cross-boccia