

SOU MIS PAR

JeannineWeibel

ON

23/01/2013

★ ★ ★ ★ ★

Keine Stimmen

Quel est le nom demandé ?

Un jeu pour apprendre à se connaître

Instructions de jeu

Ce jeu nécessite une préparation un peu plus intensive de la part de l'équipe et ne peut être joué qu'à des occasions où l'on sait qui sera présent (par ex. camps où l'inscription est faite à l'avance par écrit). Un langage codé est utilisé pour les noms dans le groupe : un verset biblique est donné pour chaque lettre. La première lettre du verset s'applique dans chaque cas (veuillez apporter exactement la même édition de la Bible pour chacun). Les jeunes sont divisés en deux ou trois groupes. La langue du code pour un nom est affichée sur le mur sur un carton ou avec un rétroprojecteur. La personne qui reconnaît le nom du langage codé reçoit un point en premier. Le nom suivant est alors recherché. Pour les groupes dans lesquels les jeunes sont plus âgés, il est conseillé de jouer avec les surnoms ; pour les groupes très "jeunes", toutes les lettres ne peuvent pas être codées.

Crédits photographiques

Image de couverture : **Clipart** courtesy of the publisher buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de from : **Jungscharleiter Grafik-CD plus**; Second revised edition 2002 © buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart

Weitere Informationen

Categories

Jeux et activités

Tags

Jeu de connaissances

Rencontre

Communication

Jeu de groupe

Consolidation d'équipe

Vieux

Il n'y a pas de données disponibles.

Nombre de participants

1-20

Bible

Cette information manque.

Durée

Il n'y a pas de données disponibles.

Matériau

Presque sans effort

Téléchargement du fichier

Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt

Contenu

Categories

Tags

Vieux

Nombre de participants

Bible

Durée

Matériau