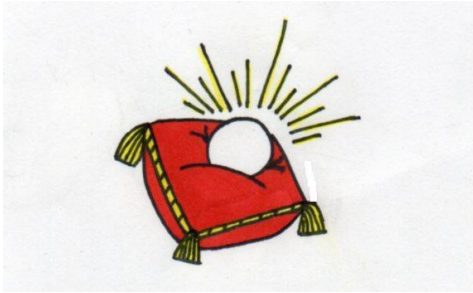


Marchand de perles



Dans ce jeu de terrain nocturne, il s'agit de collecter le plus de perles possible afin de remplir les missions du roi. Quelle guilde est en tête ?

Matériaux

- Drapeaux ou similaires pour marquer les stations
- Lights to make the stations recognizable
- Flashlights
- Perles de différentes couleurs et en plusieurs exemplaires (par ex. 4 groupes = beaucoup de perles de 4 couleurs différentes)
- Bibs/jerseys avec des numéros
- papier crêpe de différentes couleurs
- Kit de premiers secours

Préparation

- Marquez les stations dans le terrain de jeu X (la taille dépend du nombre de joueurs)
- Placez les matériaux dans les stations : *les perles dans les mines respectives, les corps/jerseys dans la fontaine de vie.*
- Positionner le roi (=employé) dans la ville principale
- Fournir un employé à chaque base de groupe
- Attacher du papier crêpe au bras supérieur ou similaire des membres du groupe (groupe bleu = papier crêpe bleu)

Introduction au jeu

- Le roi a appelé les guildes de marchands de perles à lui rapporter un certain nombre des 4 perles les plus précieuses (le nombre de perles différentes dépend du nombre de participants).
- **But du jeu** : Répondre aux ordres du roi et marquer le plus de points.

Mise en œuvre

- Les participants sont divisés en 4 groupes égaux (= guildes) (le nombre de groupes peut varier).
- Les 4 guildes sont nommées d'après la couleur des perles qu'elles peuvent extraire de leur propre mine (bleu, jaune, rouge, vert). Chaque membre de la guilde est équipé d'un papier crêpe de la couleur correspondante, qu'il doit porter de manière visible sur son corps tout au long du jeu.
- En plus de la base du groupe, chaque guilde possède également une mine qui ne peut pas être pénétrée par une autre guilde. Chaque groupe est donc déjà en possession d'une des 4 perles précieuses.
- Mais comment une guilde obtient-elle les 3 autres couleurs ?
- Votre propre guilde a une certaine relation avec les autres guildes :

hunted : la guilde est hantée par une autre guilde qui essaie de voler des perles.

allied : La guilde peut se lier d'amitié avec une autre guilde, faire des échanges, du commerce...

combat : La guilde peut voler des perles à une autre guilde.

- Si un joueur est en possession d'une perle (la sienne ou celle d'un autre joueur), il la transporte à la base de son groupe. Un maximum de 3 perles peut être transporté, mais seulement un type de perle à la fois !
- Une fois à la base du groupe, plus aucune perle ne peut être volée aux joueurs.
- Les perles peuvent être volées en lisant les numéros sur les maillots/shirts des joueurs adverses et en les criant à tue-tête. Le joueur exposé doit alors

remettre toutes les perles qu'il transporte à son adversaire et collecter un nouveau numéro dans la fontaine de vie.

- Cependant, il est important de noter que vous ne pouvez voler des perles qu'aux guildes que vous pouvez combattre. Vous pouvez savoir à quelle guildes vous appartenez grâce au papier crêpe coloré.
- Si des guildes alliées se rencontrent, elles peuvent commercer/échanger ou former une alliance contre les guildes ennemies.
- A la fin de la partie, les groupes reçoivent les points suivants :

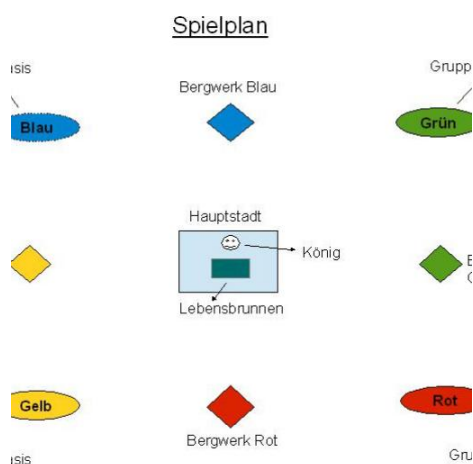
1 point pour chaque perle que vous possédez

pour chaque perle échangée : 3 points

pour chaque perle volée : 5 points

- Il est possible de gagner plus de points en remplissant les ordres du roi. Il est dans la capitale et demande aux guildes un certain nombre de perles (par ex. "Apportez-moi 5 de vos propres perles et 3 de chacune des autres !"). Si l'ordre est exécuté, la guildes correspondante reçoit 150 points ! Les perles livrées au roi ne sont pas incluses dans le score final à la fin de la partie.

Plan de jeu



Relations possibles avec la guildes

Mögliche Gilden-Beziehungen

wird gejagt von **Gelb**
 ist verbündet mit **Rot**
 bekämpft **Grün**

Gelb wird gejagt von
Gelb ist verbündet mit
Gelb bekämpft **B**

wird gejagt von **Blau**
 ist verbündet mit **Gelb**
 bekämpft **Rot**

Rot wird gejagt von **G**
Rot ist verbündet mit **E**
Rot bekämpft **G**

Preuve de la source

- Photo de couverture : Theresa Kluding
- images listées : Theresa Kluding