

Le marché médiéval



Un après-midi de jeux plein d'action dans une ambiance médiévale. Attention : de nombreuses offres alléchantes t'attendent !

Équipement

- Stands : tables de brasserie, parasols...
- Cadeaux à gagner sur les stands : goodies promotionnels offerts par des banques, des entreprises, etc.
- Faux-argent (les capsules de bouteille ou autres objets similaires font également très bien l'affaire)
- Reconnaissances de dette
- Pour le matériel spécifique aux stands, voir le tableau ci-dessous

Préparation

- Se procurer des lots (par exemple, demander des cadeaux promotionnels à des entreprises)
- Planifier la disposition des stands (vous pouvez également établir un plan à l'intention des participants)
- Mettez en place les stands
- Mettre en place la « banque » (c'est là que sont émis les billets à ordre et que sont proposées les offres de prêt)

Liste des postes, des tâches et du matériel

Rôles des employés

- Jongleurs
- Cracheurs de feu
- Charlatans
- Mendiants
- Artisans (tissage, battage, etc.)
- Banques

Comment jouer

- Les joueurs parcourent le marché par deux.
- Chaque joueur commence avec une certaine somme d'argent.
- L'objectif est que les joueurs aient dépensé tout leur argent à la fin et, si possible, qu'ils se soient endettés. C'est pourquoi il faut constamment les encourager à agir ou à faire un achat.
- Aux stands du jeu, les joueurs doivent miser un montant minimum. Ils peuvent également miser davantage s'ils le souhaitent. S'ils gagnent, ils récupèrent le double de leur mise. S'ils perdent, l'argent reste au stand.
- Une fois que les joueurs ont perdu tout leur argent, ils peuvent contracter un emprunt auprès de la banque. Ils reçoivent alors une reconnaissance de dette indiquant le montant emprunté. Ils peuvent alors dépenser l'argent emprunté comme bon leur semble.

Idée de dévotion

- À quelle vitesse peut-on s'endetter ?
- Tentation, désir
- Qu'en est-il de notre dette envers Dieu ? Pourquoi avons-nous une dette envers Dieu ?
- Un seul peut nous libérer de notre dette envers Dieu.

Références

- Image de couverture : MariES
- Fichiers répertoriés : MariES