SOUMIS PAR
Hesi07

ON
10/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Informations sur les jeux en plein air



Cet article propose des conseils et astuces utiles pour bien préparer et organiser des jeux en plein air. Avec un peu de savoir-faire, la planification et le déroulement deviennent tout de suite plus faciles.

Le plaisir et la réussite dépendent d’

- un concept de jeu (une histoire) intéressant, adapté à l'âge des joueurs et bien présenté.
- des règles de jeu bien pensées et clairement expliquées.
- le meneur de jeu.
- la taille et la configuration de l'aire de jeu.
- l'esprit du jeu et la motivation des joueurs et du personnel.
- l'implication de chaque joueur.

Préparation

- Reconnaissance de la zone (Où se trouvent les dangers ? Où se trouvent les zones protégées ?)
- Vérifier si la zone est un terrain de chasse, un champ de tir militaire ou une réserve naturelle ; informer les parties concernées si nécessaire
- Si nécessaire, délimitez l'aire de jeu et installez des postes
- Expliquez les règles du jeu aux participants, attribuez les tâches et définissez à l'avance le type d'aide autorisé...
- Préparez le matériel nécessaire

Pour commencer

- Mettre les joueurs dans le bon état d'esprit

- Les joueurs se familiarisent avec la situation de départ
- Endosser un rôle (programme d'unité, etc.)

Instructions du jeu

- Délimitez l'aire de jeu en indiquant les points de contrôle et les postes ; marquez les limites du terrain de jeu et les zones dangereuses ; indiquez l'emplacement du poste de premiers secours
- Expliquez les règles du jeu de manière à ce que tout le monde puisse vous voir et vous entendre ; faites attention au choix de vos mots
- Expliquez le jeu sous différents angles
- Prévoyez suffisamment de temps et laissez les participants poser des questions
- Veillez au calme

Les règles du jeu

- Réfléchissez bien, soyez attentifs aux détails et essayez d'identifier les zones d'ombre
- Tout ce qui n'est pas interdit est autorisé (zone grise)
- Certaines règles influencent la dynamique du jeu, tandis que d'autres visent à garantir la sécurité.
- Évitez que les choses ne dégénèrent, mais laissez suffisamment de marge de manœuvre pour permettre l'élaboration de stratégies

Composition des groupes

- Faut-il constituer des groupes équilibrés ou les former au hasard ?
- Avant le début du jeu, prévoyez du temps pour attribuer les rôles et discuter de la stratégie au sein du groupe
- Demandez aux joueurs de se mettre en rang par ordre d'âge (du plus jeune au plus âgé), puis de se compter à voix haute. C'est généralement une méthode équitable…
- Identification des groupes

Gestion du jeu

- Vous et la trousse de premiers secours se trouvez à un endroit central et êtes accessibles aux joueurs à tout moment
- Si nécessaire, des membres du personnel supplémentaires patrouilleront dans la zone de jeu pour clarifier toute situation incertaine.

Aire de jeux

- Tracez les limites sur une carte et signalez-les clairement (à l'aide de ruban de signalisation, de drapeaux, etc.)
- Utilisez autant que possible des limites naturelles bien visibles (chemins, fossés, clairières, etc.)
- Attention : le terrain de jeu est souvent choisi trop grand !
- Signalez les zones dangereuses

Début et fin de la partie

- doivent être clairement définis ; un signal sonore doit être utilisé
- Les joueurs doivent savoir où ils doivent se rendre au début et à la fin du match.

Durée du jeu

- La durée totale comprend les explications du jeu, la répartition en groupes, le temps de jeu, le temps de trajet jusqu'au terrain et les remarques de clôture
- L'enthousiasme peut parfois s'estomper au cours des parties plus longues ; c'est au personnel de veiller à ce que les joueurs restent motivés
- Indiquez la durée de la partie, le cas échéant

Point de clôture

- Phase de détente (en particulier pour les jeux en plein air organisés en soirée), par exemple : prendre le thé autour du feu de camp, rentrer tranquillement au camp à pied ; une réconciliation doit avoir lieu entre les équipes (y compris parmi les membres de l'équipe d'animation !)
- Annoncez les résultats du jeu, sortez de votre personnage et laissez place à la discussion ; mettez l'accent sur le résultat ou l'expérience partagée plutôt que sur l'équipe gagnante
- Cérémonie de remise des prix
- Essayez de détendre l'atmosphère en abordant certains aspects avec humour.

Erreurs courantes

- Les zones d’ombre et les règles mal pensées, qui apparaissent au cours du jeu et sont ensuite gérées tant bien que mal par le personnel aux postes de contrôle (frustration)
- Dans les jeux où les membres du personnel jouent le rôle d’« inspecteurs », il faut ajuster le ratio personnel/joueurs. Cela dégénère parfois en une compétition visant à déterminer « qui peut

attraper le plus de participants », ce qui peut être frustrant pour les joueurs. Il vaut mieux faire appel à moins de membres du personnel, car sinon, il est difficile de garder le contrôle de la situation.
- Les membres du personnel ne sont pas suffisamment informés, notamment sur les détails.
- Lorsque l'on donne des explications, on part automatiquement du principe que les autres partagent notre propre compréhension et nos connaissances, mais souvent, les mêmes mots sont interprétés différemment ou renvoient à des procédures différentes — par exemple, la gestion des rubans de vie, le fait de montrer le ruban de l'adversaire lors de la transmission, etc.
- Les parcours sont trop longs et traversent des terrains variés, par exemple des fourrés, des ronces, des fossés…
- N'oubliez pas de vous hydrater pendant les courses
- On ne prévoit pas assez de temps, notamment pour les préparatifs avant le début de la course ; cela n'est souvent pas pris en compte dans la durée réelle de la course (stress)
- Faites attention au placement des groupes et aux points de croisement entre eux ; les groupes situés en bordure peuvent bénéficier d'un avantage
- Les groupes dont les postes se trouvent en haut ou en bas d'une pente peuvent être avantagés ou désavantagés
- Des membres du personnel superflus restent inactifs (frustration, baisse de motivation)
- Le matériel n'est pas préparé avec soin (stylos manquants, etc.)
- Les membres du personnel discutent des problèmes survenus avec les joueurs juste après un match, ce qui gâche l'ambiance
- En cas de plaintes, ne les exprimez pas devant les participants ; adressez-les plutôt de manière constructive à la personne responsable, sauf en cas d'erreurs très graves

Types de jeux en plein air

- **Jeux de contrebande :** un objet doit être acheminé clandestinement vers une destination donnée.
- **Jeux de combat et de tactique :** attaquer et se défendre en faisant preuve de ruse et d'astuce.
- **Chasse au trésor :** rechercher des indices et résoudre des énigmes.

Référence

- Image de couverture : **illustration** fournie par l'éditeur buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de **, tirée de : Jungscharleiter Grafik-CD plus**; deuxième édition révisée 2002 **© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Jeux en plein air

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Matériau
Presque sans effort

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/informations-sur-les-jeux-en-plein-air