

Informations sur les jeux en plein air



Cet article propose des conseils et astuces utiles pour bien préparer et organiser des jeux en plein air. Avec un peu de savoir-faire, la planification et le déroulement deviennent tout de suite plus faciles.

Le plaisir et la réussite dépendent d'

- un concept de jeu (une histoire) intéressant, adapté à l'âge des joueurs et bien présenté.
- des règles de jeu bien pensées et clairement expliquées.
- le meneur de jeu.
- la taille et la configuration de l'aire de jeu.
- l'esprit du jeu et la motivation des joueurs et du personnel.
- l'implication de chaque joueur.

Préparation

- Reconnaissance de la zone (Où se trouvent les dangers ? Où se trouvent les zones protégées ?)
- Vérifier si la zone est un terrain de chasse, un champ de tir militaire ou une réserve naturelle ; informer les parties concernées si nécessaire
- Si nécessaire, délimitez l'aire de jeu et installez des postes
- Expliquez les règles du jeu aux participants, attribuez les tâches et définissez à l'avance le type d'aide autorisé...
- Préparez le matériel nécessaire

Pour commencer

- Mettre les joueurs dans le bon état d'esprit
- Les joueurs se familiarisent avec la situation de départ
- Endosser un rôle (programme d'unité, etc.)

Instructions du jeu

- Délimitez l'aire de jeu en indiquant les points de contrôle et les postes ; marquez les limites du terrain de jeu et les zones dangereuses ; indiquez l'emplacement du poste de premiers secours
- Expliquez les règles du jeu de manière à ce que tout le monde puisse vous voir et vous entendre ; faites attention au choix de vos mots
- Expliquez le jeu sous différents angles
- Prévoyez suffisamment de temps et laissez les participants poser des questions
- Veillez au calme

Les règles du jeu

- Réfléchissez bien, soyez attentifs aux détails et essayez d'identifier les zones d'ombre
- Tout ce qui n'est pas interdit est autorisé (zone grise)
- Certaines règles influencent la dynamique du jeu, tandis que d'autres visent à garantir la sécurité.
- Évitez que les choses ne dégénèrent, mais laissez suffisamment de marge de manœuvre pour permettre l'élaboration de stratégies

Composition des groupes

- Faut-il constituer des groupes équilibrés ou les former au hasard ?
- Avant le début du jeu, prévoyez du temps pour attribuer les rôles et discuter de la stratégie au sein du groupe
- Demandez aux joueurs de se mettre en rang par ordre d'âge (du plus jeune au plus âgé), puis de se compter à voix haute. C'est généralement une méthode équitable...
- Identification des groupes

Gestion du jeu

- Vous et la trousse de premiers secours se trouvent à un endroit central et êtes accessibles aux joueurs à tout moment
- Si nécessaire, des membres du personnel supplémentaires patrouilleront dans la zone de jeu pour clarifier toute situation incertaine.

Aire de jeux

- Tracez les limites sur une carte et signalez-les clairement (à l'aide de ruban de signalisation, de drapeaux, etc.)
- Utilisez autant que possible des limites naturelles bien visibles (chemins, fossés, clairières, etc.)
- Attention : le terrain de jeu est souvent choisi trop grand !
- Signalez les zones dangereuses

Début et fin de la partie

- doivent être clairement définis ; un signal sonore doit être utilisé
- Les joueurs doivent savoir où ils doivent se rendre au début et à la fin du match.

Durée du jeu

- La durée totale comprend les explications du jeu, la répartition en groupes, le temps de jeu, le temps de trajet jusqu'au terrain et les remarques de clôture
- L'enthousiasme peut parfois s'estomper au cours des parties plus longues ; c'est au personnel de veiller à ce que les joueurs restent motivés
- Indiquez la durée de la partie, le cas échéant

Point de clôture

- Phase de détente (en particulier pour les jeux en plein air organisés en soirée), par exemple : prendre le thé autour du feu de camp, rentrer tranquillement au camp à pied ; une réconciliation doit avoir lieu entre les équipes (y compris parmi les membres de l'équipe d'animation !)
- Annoncez les résultats du jeu, sortez de votre personnage et laissez place à la discussion ; mettez l'accent sur le résultat ou l'expérience partagée plutôt que sur l'équipe gagnante
- Cérémonie de remise des prix
- Essayez de détendre l'atmosphère en abordant certains aspects avec humour.

Erreurs courantes

- Les zones d'ombre et les règles mal pensées, qui apparaissent au cours du jeu et sont ensuite gérées tant bien que mal par le personnel aux postes de contrôle (frustration)
- Dans les jeux où les membres du personnel jouent le rôle d'« inspecteurs », il faut ajuster le ratio personnel/joueurs. Cela dégénère parfois en une compétition visant à déterminer « qui peut attraper le plus de participants », ce qui peut être frustrant pour les joueurs. Il vaut mieux faire appel à moins de membres du personnel, car sinon, il est difficile de garder le contrôle de la situation.
- Les membres du personnel ne sont pas suffisamment informés, notamment sur les détails.
- Lorsque l'on donne des explications, on part automatiquement du principe que les autres partagent notre propre compréhension et nos connaissances, mais souvent, les mêmes mots sont interprétés différemment ou renvoient à des procédures différentes — par exemple, la gestion des rubans de vie, le fait de montrer le ruban de l'adversaire lors de la transmission, etc.
- Les parcours sont trop longs et traversent des terrains variés, par exemple des fourrés, des ronces, des fossés...
- N'oubliez pas de vous hydrater pendant les courses
- On ne prévoit pas assez de temps, notamment pour les préparatifs avant le début de la course ; cela n'est souvent pas pris en compte dans la durée réelle de la course (stress)
- Faites attention au placement des groupes et aux points de croisement entre eux ; les groupes situés en bordure peuvent bénéficier d'un avantage
- Les groupes dont les postes se trouvent en haut ou en bas d'une pente peuvent être avantagés ou désavantagés
- Des membres du personnel superflus restent inactifs (frustration, baisse de motivation)
- Le matériel n'est pas préparé avec soin (stylos manquants, etc.)
- Les membres du personnel discutent des problèmes survenus avec les joueurs juste après un match, ce qui gâche l'ambiance
- En cas de plaintes, ne les exprimez pas devant les participants ; adressez-les plutôt de manière constructive à la personne responsable, sauf en cas d'erreurs très graves

Types de jeux en plein air

- **Jeux de contrebande** : un objet doit être acheminé clandestinement vers une destination donnée.
- **Jeux de combat et de tactique** : attaquer et se défendre en faisant preuve de ruse et d'astuce.
- **Chasse au trésor** : rechercher des indices et résoudre des énigmes.

Référence

- Image de couverture : **illustration** fournie par l'éditeur buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de , tirée de : **Jungscharleiter Grafik-CD plus**; deuxième édition révisée 2002 © **buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**