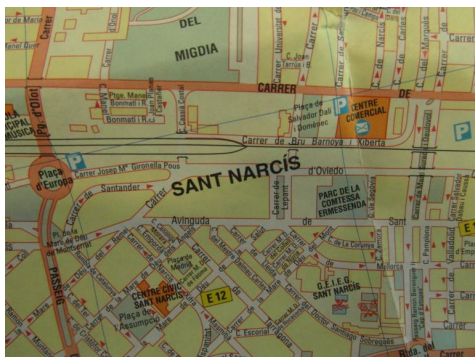


Jeu urbain



Ce jeu emmène les participants à la découverte d'une ville qu'ils connaissent plus ou moins bien et leur apprend à prêter attention aux détails.

Matériel

- Une liste de contrôle pour chaque bâtiment, magasin ou lieu similaire à visiter
- Une liste de contrôle et un stylo par groupe

Préparation

- Élaborer des tâches en s'inspirant des magasins de la ville et de leurs vitrines
- Préparez des fiches d'épreuves ; celles-ci sont toujours divisées en trois parties : **1.** Numéro de l'épreuve **2.** Épreuve **3.** Instructions pour se rendre à l'épreuve suivante
- **Remarque:** chaque groupe doit suivre un itinéraire différent — et donc disposer de points de contrôle différents ainsi que des fiches d'itinéraire correspondantes — afin que les groupes se croisent le moins possible pendant le jeu. Les mêmes points de contrôle peuvent être utilisés, mais les groupes doivent s'y rendre à des moments décalés. Le dernier point de contrôle doit être le même pour tout le monde, car il représente en quelque sorte la ligne d'arrivée.
- Placez les fiches de point de contrôle dans des pochettes en plastique et fixez-les sur ou à proximité des magasins avant le début du jeu
- Créez les fiches d'itinéraire

Exemple de liste d'articles et de bon de travail

Liste de contrôle pour le jeu urbain

Déroulement

- Les participants sont répartis en petits groupes en fonction de leur nombre. Si les participants sont des enfants, un animateur doit accompagner chaque groupe.
- Soit l'animateur indique à chaque groupe où se trouve son premier point de contrôle, soit chaque groupe reçoit une carte de la ville sur laquelle ce point de contrôle est indiqué.
- Chaque groupe reçoit également une feuille d'itinéraire et un stylo.
- Au signal de départ, les enfants courent jusqu'au point de contrôle indiqué, y effectuent la première épreuve, puis suivent les instructions pour se rendre au point de contrôle suivant.
- À l'arrivée, le groupe dont toutes les réponses sur la fiche de score sont correctes et qui arrive en premier au point de contrôle final remporte la victoire.

Références

- Image de couverture : MariES
- Fichiers répertoriés : MariES