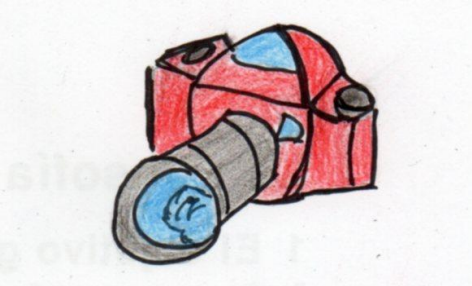
SOUMIS PAR
MariES

ON
10/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Rallye photo



Découvrez votre ville et partez à la découverte de ses recoins secrets !

Matériel

- Cartes mémoire (voir les instructions dans la section « Préparation »)
- Fiches d'activité comportant des questions, une lettre spécifique ou un pictogramme, chacune placée dans une pochette transparente
- Des punaises ou du ruban adhésif pour fixer les fiches d'activité
- Un stylo par groupe

Préparation

- Sélectionnez des bâtiments ou des monuments emblématiques de la ville et prenez-les en photo
- **Remarque**: tous les lieux sélectionnés doivent être accessibles depuis le point de départ dans un délai raisonnable !
- Préparez des fiches-mémoire (collez des copies des photos sur du papier cartonné ; faites plusieurs copies pour chaque groupe)
- **Important**: il y aura un point de contrôle à chaque emplacement sélectionné. À ces points de contrôle, les groupes doivent pouvoir noter quelque chose sur leur fiche de score pour prouver qu'ils sont bien passés par là, sans qu'un membre du personnel ait besoin d'être présent.
- Réfléchissez donc à ce que les groupes devraient trouver aux points de contrôle. Quelques possibilités : **1.** Des lettres pour former le mot-clé **2.** Des pictogrammes **3.** Des tâches à accomplir **4.** Prendre une photo de l'objet avec leur téléphone portable et la montrer au membre du personnel au point de départ *(si c'est le bon objet, le groupe marque un point et peut piocher une nouvelle carte)*
- Selon la manière dont vous organisez l'activité, préparez des lettres, des tâches ou des pictogrammes et placez chaque bout de papier dans une pochette en plastique pour le protéger.
- Créez une feuille d'itinéraire et faites-en des copies en fonction du nombre de groupes.
- Avant le début du jeu, accrochez les fiches de contrôle près des objets.

Exemple de fiche de travail

Fiche de score du rallye photo

Déroulement

- Les participants sont répartis en petits groupes. Chaque groupe reçoit une liste de contrôle et un stylo.
- Si le jeu est pratiqué avec des enfants, un animateur doit accompagner chaque groupe.
- Les cartes mémoire sont disposées face cachée au point de départ central.
- Au signal de départ, chaque groupe prend une carte. Il peut la conserver. Sa mission consiste alors à trouver, quelque part dans la ville, l'objet représenté sur sa carte.
- Une fois que le groupe a trouvé l'objet et le ticket de contrôle correspondant qui s'y trouve, il doit accomplir la tâche qui lui a été assignée et/ou noter la réponse, la lettre ou le symbole sur sa fiche de score.
- Le groupe retourne ensuite en courant au point de départ et pioche une nouvelle carte.
- Le jeu est chronométré.
- À l'issue de l'épreuve, les résultats sont évalués en fonction de la tâche à accomplir.

Références

- Image de couverture : MariES
- Fichier répertorié : MariES

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Jeu urbain

Vieux
Aucune donnée disponible.

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Matériau
Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier
Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/rallye-photo