

Le chef des souris !



Pour changer, ce jeu ne met pas le chat à l'honneur, mais la souris !

Matériel

- Balises de terrain (par exemple, drapeaux, cônes ou autres éléments similaires)

Préparation

- Tracez le terrain de jeu (deux lignes se faisant face, espacées d'environ 15 à 20 mètres)

Procédure

- Les joueurs sont répartis en deux groupes.
- Derrière l'une des lignes du terrain se trouvent un ou plusieurs chats, selon le nombre de joueurs ; par exemple, avec 10 joueurs, il y a 1 à 2 chats.
- Les souris se placent de l'autre côté du terrain.
- Une souris est alors choisie en secret pour être le chef des souris.
- Au signal de départ, les souris courent devant les chats pour rejoindre le côté opposé.
- Une fois sur le terrain, les chats peuvent essayer d'attraper les souris.
- Les souris qui se font attraper sont éliminées.

- Si un chat attrape la souris chef, la partie est terminée.

Références

- Image de couverture : Theresa Kluding