

SOUMIS PAR
CuBa94

ON
19/11/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Conquérir la ville



Cet article présente un jeu de terrain dans lequel il s'agit de fournir de la nourriture et de l'eau aux citoyens d'une ville.

Données du jeu

- **Âge :** à partir de 7 ans
- **Nombre :** indifférent
- **Terrain :** Forêt,...
- **Direction :** 3
- **Durée :** 60min - 120min

Matériel

- 30 figurines de plateau
- 2 gobelets pour l'échelle de la table
- 2 feuilles
- Gobelets pour le transport de l'eau
- env. 3 grosses pierres
- Ruban de signalisation
- Cartes de jeu (minerai, eau, nourriture)

Préparation

Deux zones doivent être délimitées à l'avance. La première zone est utilisée pour y effectuer trois postes. La table de jeu se trouve dans la deuxième zone.

Les idées suivantes peuvent être utilisées pour les postes :

Minerai :

- Transport de pierres
- Lancer de pierres

Nourriture :

- Préparer le goûter

Eau :

- Transporter de l'eau avec un gobelet/tube
- boire 1 gobelet d'eau
- Transporter des ballons d'eau

Déroulement du jeu

- Les enfants sont répartis en deux groupes. Chaque groupe se voit attribuer une ville et un chef de table. Le jeu peut maintenant commencer.
- Tous les enfants doivent d'abord faire un poste pour obtenir du minerai, de la nourriture ou de l'eau. Avec ces matériaux, ils se dirigent vers la table de jeu.
- A la table de jeu, les enfants doivent lancer un dé. La ville possède 6 portes. Si le dé indique le chiffre 4, la carte doit entrer dans la ville par la 4e porte. Si un soldat adverse est positionné devant cette porte, la carte est envoyée dans la ville adverse. Là, elle doit également être lancée (si elle est à nouveau interceptée, elle revient à l'autre groupe). Une fois que la carte est arrivée dans la ville, elle est en sécurité et ne peut plus être perdue.
- L'objectif est d'avoir 1 eau et 1 nourriture pour chaque citoyen de la ville à la fin de la journée. Si ce n'est pas le cas, tous les citoyens qui n'ont pas tout reçu se déversent dans la ville adverse. Avec 5 minerais, le chef de table peut lancer 1 fois le dé, s'il obtient un chiffre impair, un citoyen du groupe adverse peut être volé. Pour chaque citoyen approvisionné, on obtient 1 point.
- Lorsque les points d'un jour ont été comptabilisés et que les citoyens qui ont débordé ont été répartis, le jour suivant commence. La nourriture et l'eau se gâtent au bout d'un jour.

Personnages

Le citoyen, le peuple :

Le but du jeu est d'avoir le plus de citoyens (Töggeli) possible afin d'obtenir le plus de points possible. Le peuple se trouve toujours à l'intérieur des murs de la ville. On obtient un point pour un citoyen.

Soldat :

Chaque groupe possède 3 soldats (également des Töggeli) qui assiègent les portes de l'adversaire. Ils interceptent les cartes qui veulent passer devant leur porte. Les soldats peuvent être repositionnés chaque jour devant une porte (placer devant une entrée des six).

Ville :

La ville peut être dessinée très simplement sur un papier. Elle possède un mur d'enceinte fermé et 6 entrées.

Fin du jeu

Après un nombre défini de jours, le jeu se termine. Les points des deux groupes sont comptabilisés et le groupe qui a le plus de points gagne.

Crédit photo

- **Photo de couverture**: © Rahel Szielis / pixelio.de

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Jeux en plein air

Vieux
Aucune donnée disponible.

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Matériau
Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/conquerir-la-ville