SOUMIS PAR
MariES

ON
18/10/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Olympiades des aveugles



Dessiner un petit cochon, construire une tour de Jenga... c'est facile ! Oui, si on peut voir. Vous y arrivez aussi à l'aveugle ?

Matériel

- un bandeau par joueur

Pour les stations :

- dans le labyrinthe : craie
- Exercice de tir : balle molle
- Artiste du toucher : briques Lego
- Test de vente : différentes pièces de monnaie
- Test de pilote : papier / ruban à mesurer
- Atelier de réparation : Objet, par ex. lampe de chevet avec plusieurs pièces
- Doigté : différents objets
- Test de la ménagère : vaisselle en plastique pour 4 personnes

Préparation

- Chercher un terrain clair sur lequel les Olympiades peuvent avoir lieu.
- Préparer la feuille de route
- Préparer les stations

Feuille de route

YoungstarsWiki.org

Blindenolympiade	
ɔyrinth	
bung	
ufstest	
ıtest	
auenprüfung	
ektenprüfung	
spitzengefühl	
nkünstler	
aturwerkstatt	

Stations

Atelier de réparation

- 2 joueurs essaient ensemble, à l'aveugle, d'assembler correctement l'objet.
- Chaque pièce correctement placée rapporte un point.

Artiste du dessin

- 2 joueurs dessinent à l'aveugle un cochon (tête, ventre, queue, 4 pattes, 2 oreilles, yeux, bouche).
- Durée : 5 min.
- Chaque partie du corps peinte au bon endroit rapporte un point.

Test de vente

- deux joueurs palpent les pièces de monnaie. Combien d'argent y a-t-il ?
- Le groupe qui a la meilleure estimation obtient le point lors de l'évaluation finale.
- Durée : 5 min.

Exercice de tir

- 2 enfants ont 10 lancers au total. Depuis le point de lancer, ils essaient de faire tomber le collaborateur ou le bénévole avec une balle molle.
- Chaque tir réussi rapporte un point.

Sens du toucher

- Les joueurs touchent différents objets et devinent de quoi il s'agit. Ils peuvent se consulter.
- Durée : 5 min.
- Chaque objet deviné correctement rapporte un point.

Dans le labyrinthe

- 2 joueurs parcourent le parcours. Le groupe aide les coureurs à atteindre l'arrivée en les appelant.
- La plus haute case atteinte par les joueurs est prise en compte.
- Durée : 5 min.

Examen d'architecte

- 2 joueurs essaient de construire une tour avec le plus de pions Jenga possible.

- Lors de l'évaluation, le groupe qui a construit le plus de briques reçoit un point par brique construite.
- Temps de jeu : 5 min.

Épreuve de la ménagère

- 2 joueurs doivent dresser une belle table pour 4 personnes.
- Temps : 5 min.

Test de pilote

- Chaque joueur plie un avion en papier. La plus longue distance de vol mesurée est notée.
- Temps : 5 min.
- Le groupe ayant parcouru la plus grande distance obtient un point lors du classement.

Réalisation

- Répartir les joueurs en groupes de 3 à 5 personnes.
- Chaque joueur se voit attacher un bandeau sur les yeux.
- Chaque groupe devrait être accompagné par un membre du personnel, car les joueurs marchent à l'aveugle pendant toute la durée du parcours ! Pour les très jeunes enfants, permettre un "moment de transparence", mais pas directement devant le poste.
- Chaque groupe essaie maintenant de faire le plus de postes possible.
- Fin du jeu : Le jeu est chronométré. Les joueurs ne sont pas obligés de réussir tous les postes. **OU** le coup de sifflet est donné lorsque chaque groupe a fait toutes les stations.
- Vient ensuite l'évaluation des feuilles de route et la détermination du vainqueur par les collaborateurs.

Mention des sources

- Photo de couverture : MariES

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Cécité

Nombre de participants
1–20

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Terrain / environnement
Dans les espaces clos

Matériau
Presque sans effort

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Nombre de participants
Bible
Durée
Terrain / environnement
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/olympiades-des-aveugles