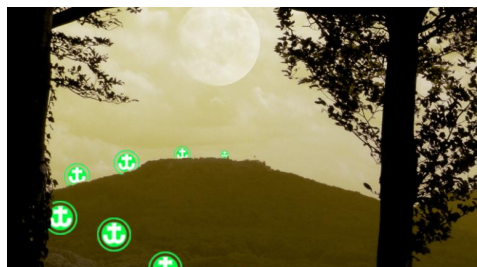


Pacman * Variante Robinson



Jeu de nuit

Informations sur le jeu

- Âge : 10 ans et plus
- Nombre : 10 et plus
- Terrain : Forêt (claire, mais suffisamment excitante pour s'y faufiler, y courir, y gambader dans l'obscurité)
- Meneur de jeu : Meneur de jeu. 1 vendredi, 5/6 cannibales. Il doit y avoir un chef de groupe au poste central avec une trousse de premiers secours (en cas d'urgence)
- Durée du jeu : 1 heure à 1 heure et demie

Matériel

- Bruits de pas (du camping à l'aire de jeux) ; de préférence lumineux. La craie de trottoir est également une option (à essayer d'abord)
- 2 x ruban réfléchissant
- Ruban de marquage (pour délimiter la forêt)
- 4 bâches militaires (sous lesquelles vous pouvez vous allonger)
- Combinaison de protection
- Stylos/stylos
- Torches (prenez les enfants vous-même ; les cannibales et les vendredi devraient tous avoir une lampe de poche/une lampe frontale également !)
- Éventuellement des bâtons lumineux pour délimiter la zone et le poste central.
- Sac de premiers secours

Jeu

Les enfants doivent attraper "Vendredi". Une partie de la forêt a été bouclée. A l'intérieur, des cannibales courent dans tous les sens. Les cannibales doivent attraper les enfants qui courent. Lorsqu'ils sont touchés, les cannibales leur marquent le bras. Ils doivent ensuite se rendre à un poste central pour en faire une "croix". Grâce à cette croix, les cannibales, Friday et les personnes du poste central peuvent savoir si un enfant chasse légitimement Friday.

Les enfants sortent par groupes de 2/3 avec une torche. Friday a une bande réfléchissante sur chaque bras. Ainsi, lorsque les enfants brillent dans la forêt, Vendredi devrait s'allumer de temps en temps. Pour Friday et les cannibales, il devrait y avoir de petites cachettes où ils peuvent se dissimuler. Les enfants, et donc leur groupe, qui ont tapé "Vendredi" en premier ont gagné.