

SOUMIS PAR
Force_91

ON
22/03/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Parcours du combattant - Exode d'Égypte



L'objectif principal de ce parcours est de raconter l'histoire d'une manière aussi proche que possible des enfants. Comme cette histoire (Exode 12,34 à Exode 14,4) concerne le fait que le peuple d'Israël est en route, le groupe est également en route pendant le programme.

Matériel

- 1 sac par groupe
- 1 morceau de bois de chauffage par groupe (peut aussi être ramassé en route)
- 1 bandeau pour les yeux par 2 enfants

Préparation

- Poser les jalons des postes
- Marquer les chemins avec des flèches (au début, 2 faux chemins supplémentaires)
- Préparer le matériel

Déroulement

Lors de l'introduction, les enfants sont pris en charge par l'histoire qui a été racontée l'après-midi précédent. Il s'agissait de Moïse et des dix plaies. Aujourd'hui, le peuple peut quitter l'Egypte. Alors, nous aussi, nous partons ! Nous formons des groupes de 3 à 5 enfants qui partent à quelques minutes d'intervalle. Selon l'âge des enfants, un moniteur accompagne le groupe. Ils suivent les flèches à la craie sur le sol à partir du deuxième poste.

Poste

Poste : faire ses bagages

Avec le responsable du groupe, vous devez préparer les affaires dont vous aurez besoin en route : 1 sac, 1 lingette pour 2 enfants, un morceau de bois de chauffage par enfant. Une fois que vous avez

tout cela, votre prochain point de rencontre avec le groupe est par exemple devant l'église en haut.

Poste : par où passe-t-on ?

Pour trouver le bon chemin, vous devez répondre à la question et suivre les flèches de la bonne couleur.

Quel est le nom du pays que Dieu a promis aux Israélites ?

- **Bleu :** Grèce
- **Rouge :** Canaan
- **Vert :** Égypte

Si vous connaissez la réponse, suivez les flèches de cette couleur jusqu'au poste suivant.

Poste : nourriture pour les animaux

Les Israélites ont emmené avec eux leurs animaux, les moutons, les chèvres et les bovins. Ceux-ci ont bien sûr aussi besoin de nourriture.

Dans la forêt voisine, cherchez chacun trois feuilles ou noix différentes que les animaux pourraient manger. Donnez-les à l'animateur pour qu'il les mette dans le sac que vous avez apporté.

Poste : Dieu guide

Les Israélites ont été guidés par Dieu sur leur chemin. Vous aussi, vous devez vous laisser guider.

Un enfant a les yeux bandés et un autre enfant guide l'enfant aveugle en suivant les flèches. Le responsable vous dit quand vous pouvez changer.

Poste : quelle distance reste-t-il ?

Les Israélites ne savaient pas exactement jusqu'où ils devaient marcher. Nous voulons mesurer une partie du chemin de manière plus précise.

Par exemple, comptez ensemble le nombre de marches d'escalier entre ici et le deuxième passage pour piétons. Mémorisez ce chiffre jusqu'à la fin.

Poste : vers l'eau

Les Israélites ont reçu de Dieu l'ordre d'établir un camp tout près de l'eau. Ils devaient faire une halte juste à côté de la mer Rouge.

Nous allons faire de même. Descendez ensemble sur le banc de gravier et essayez d'allumer un feu. Si le feu est déjà allumé, vous pouvez y ajouter votre morceau de bois.

Indications

Les postes 5 et 6 en particulier doivent encore être adaptés à la situation sur place. Les distances peuvent être fixées en fonction de l'âge des participants. Au point de rencontre, après le dernier poste, il y a du temps pour le recueillement, au cours duquel on peut soit reprendre le thème de l'exode, soit passer directement à la traversée de la mer dans l'histoire.

Indication des sources

- **Photo de couverture :** Photo mise à disposition par Dominik Niedermann

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
parcours de poste

Vieux
8 à 12 ans

Nombre de participants
1–20
20–30
30 – 100

Bible
Histoire
Personne

Durée
1 à 2 h

Matériau
Presque sans effort

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/parcours-du-combattant-exode-degypte