

SOUMIS PAR
LukiLeu

ON
25/02/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Nummerngame




Bei diesem Spiel spielen mehrere Gruppen gegeneinander. Jede Person welche mitspielt, hat dabei auf dem Rücken eine Nummer angeklebt. Um nun einander zu fangen muss man diese Nummer rufen.

## Spieldaten

- **Alter:** ab 10 Jahren
- **Anzahl:** 12 +
- **Gelände:** draussen, Wald
- **Leitung:** 1 + pro Gruppe eine Person
- **Dauer:** 60 min +

## Material

- Nummern
- Spaghettis
- Absperrband

## Vorbereitung

Für dieses Spiel müssen vor Beginn die Gruppenplätze abgesteckt werden und die Position des Hauptquartiers gekennzeichnet werden. Desweitern müssen die Nummern erstellt werden.

## Spielablauf

* Die Kinder werden in Gruppen aufgeteilt. In jeder Gruppe ist auch ein Leiter dabei welcher ihnen Tipps geben kann.
* Die Gruppen beziehen ihre Gruppenplätze und alle Kinder bekommen eine Nummer auf den Rücken geklebt.
* Die Kinder haben nun zum Ziel möglichst viele Spaghettis zu sammeln. Pro ganzes Spaghetti gibt es

schlussendlich einen Punkt. Für zerbrochene je einen halben Punkt. Die Spaghettis können im Hauptquartier abgeholt werden. Jedes Kind erhält aber nur ein Spaghetti auf einmal.
* Die Spaghettis können einander auch abgenommen werden. Dabei muss man die Nummer des anderen laut rufen. Stimmt die Nummer mit der auf dem Rücken überein, muss das Spaghetti abgegeben werden. Anschliessend dürfen sich die beiden für 10 Sekunden nicht angreifen.
* Beim Hauptquartier können auch neue Nummern bezogen werden. Dies durch Erledigung einer Spezialaufgabe. Als Spielerweiterung kann man auch einführen, dass man noch spezielle Nummern verdienen kann.

## Spielschluss

Zum Abschluss werden die Spaghettis der einzelnen Gruppen gezählt und es findet eine Rangverkündigung statt.

## Variationen

- Es kann auch gespielt werden, dass die gegnerische Gruppe einen versteckten Gegenstand finden muss und das Spiel endet, sobald einer dieser Gegenstände gefunden wurde.

## Dateien

## Bildnachweis

- Titelbild: © Lukas Leuenberger / Jungschar Brunnen

## Dateinachweis

- Beispielnummern-1.pdf: © Lukas Leuenberger / Jungschar Brunnen
- Nummern_01.xlsm: © Lukas Leuenberger / Jungschar Brunnen

## Dateien

## Weitere Informationen

*Categories*
Spiele und Aktivitäten

*Tags*
Fangspiel

*Nombre de participants*
20–30
30 – 100

*Bible*
Diese Information fehlt.

*Matériau*
Fast mühelos

*Téléchargement du fichier*
Téléchargement de fichiers disponible

*KI Generierter Inhalt*
Contenu
Categories
Tags
Nombre de participants
Bible
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/nummerngame