Jeu d'équipe

Données :

- 7 à 14 ans
- jusqu'à 15 participants
- 2 animateurs et 4 assistants
- environ 30-40 minutes

Matériel :

- 20 foulards
- 4 bouchons d'oreille
- 1 barre longue
- 1 barre courte
- 2 drapeaux
- 2 codes morse
- 2 bâches
- lanterne
- sifflet
- cordes
- 2 échasses métalliques

Le but du jeu est que chaque participant incarne une personne souffrant d'un handicap physique. Les enfants doivent jouer en équipe et gérer les tâches. Les enfants se voient attribuer des rôles tels que sourd-muet, avec une main bandée, les yeux bandés et une jambe bandée.

Le jeu se compose de 5 postes.

Poste 1 - Les deux poutres sont placées comme une balançoire et le but est de les faire passer toutes sans que la personne qui joue le rôle du boiteux ne soit dans le jeu.

Poste 2 - Appel à l'aide : le groupe se divise en deux. L'un rencontre l'autre à une certaine distance l'un de l'autre. Les enfants reçoivent un code morse. Une moitié du groupe reçoit une lanterne et un sifflet. L'objectif est que le groupe qui possède la lanterne et le sifflet appelle à l'aide en lançant le signal SOS à l'aide du code morse. L'autre moitié du groupe doit trouver le signal qu'elle reçoit.

Poste 3 - Utilisez les cordes, les drapeaux et les bâches pour faire une course d'obstacles et le but est de faire passer tout le monde.

Poste 4 - Tirer sur un cerceau en métal : l'objectif est de faire participer tout le monde, mais la personne qui a les mains attachées n'utilise qu'une seule main. Celui qui a des bouchons d'oreille ne parle pas et ne communique que par signes. Celui qui a une jambe attachée n'utilise que son autre jambe et celui qui a les yeux bandés ne regarde pas et doit être aidé. L'échasse doit être passée d'un bout à l'autre de la corde.