Jeu labyrinthe + chemins

Labyrinthe de jeux

Détails :

- 7 à 14 ans
- entre 10 et 15 participants
- Dans un parc ou une forêt
- 5-6 animateurs
- Environ 25-30 minutes

Matériel :

- Cordes
- Bandeaux

Pistes de jeu

Détails :

- 7 à 14 ans
- 10 à 15 participants
- Dans un parc ou une forêt
- 5-6 animateurs
- Environ 25-30 minutes

Matériel :

- boîtes vides
- Grains (haricots, lentilles, maïs, etc.)
- Boîtes de conserve

Labyrinthe de jeu

Vous préparez le terrain pour le jeu en faisant un labyrinthe, par exemple dans la forêt, en utilisant les cordes et les arbres de la forêt. Les enfants se divisent en paires en utilisant le jeu décrit ici https://www.youngstarswiki.org/bg/wiki/art/igra-zvuk-memori. L'un des enfants a les yeux bandés et l'autre est guidé par sa seule voix. Le but du jeu est que l'enfant aux yeux bandés me sorte du labyrinthe.

Pistes de jeu

Vous mettez les grains dans les boîtes pour non-voyants et vous les placez à un endroit où il y a une fourche dans le parc ou le bois où vous avez choisi d'organiser le jeu, par exemple avec un fil de couleur sur un bâton. Vous donnez également à chaque participant une boîte marquée d'un svuk signifiant gauche et d'un svuk signifiant droite. Le but du jeu est de permettre aux enfants

d'aller du point "A" au point "B" en utilisant les sons indiqués sur les boîtes. Si le son de la boîte à la fourche est le même que celui de la boîte étiquetée à gauche, cela signifie qu'il faut tourner à gauche et continuer sur ce chemin. Plusieurs équipes peuvent partir en même temps mais de différents endroits. Au bout d'un certain temps, les sentiers désignés se rejoignent et finissent par atteindre la même destination.