Lancer du bouc (jeu du berger)

Touche le "bouc" avec ta pierre et ne te fais pas prendre

Âge	à partir de 12 ans
Nombre de joueurs	8-10
Lieu de jeu	Prairie
Matériel	Aucun

a 10 ou 12 pas d'une ligne de lancer, 4 ou 5 pierres plates sont empilées pour former un "bouc". Celui-ci est gardé par un gardien.

Les autres joueurs lancent chacun à leur tour une pierre plate sur le "bouc" depuis la ligne de lancer. Si l'un d'eux touche le "bouc", tous les lanceurs peuvent récupérer leur projectile et se réfugier derrière la ligne de lancer. Le gardien doit d'abord remettre le "bouc" en place. Ensuite, il peut suivre les lanceurs dans le champ. S'il parvient à donner un coup à l'un d'entre eux avant que celui-ci n'ait franchi la ligne de lancer avec son pion, celui-ci doit jouer le rôle de gardien lors du prochain match.

Les règles suivantes s'appliquent :

Celui qui a lancé son pion plus loin que le "bock" peut se réfugier avec celui-ci directement derrière la ligne de lancer. Mais si son pion est plus proche que le "bouc", il doit d'abord frapper le pion ramassé sur le "bouc" avant de pouvoir s'enfuir.

Si personne n'a touché le "bock", des individus ou des groupes essaient de courir dans le champ pour récupérer leurs pierres de lancer, le gardien ayant le droit de les abattre. Ils ne peuvent toutefois pas se réfugier derrière la ligne de lancer sans leurs pierres.

Source de l'image : https://unsplash.com/photos/Yig-SCHMCl0