

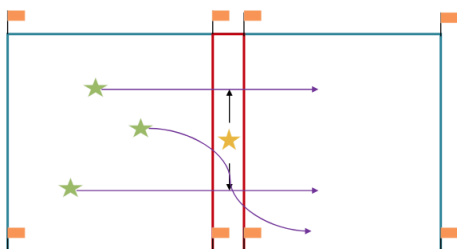


SOU MIS PAR
infosipbg

ON
12/11/2019

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Oiseau



Matériel :

8 drapeaux pour délimiter l'aire de jeu

Emplacement :

- Terrain de jeux
- Pré

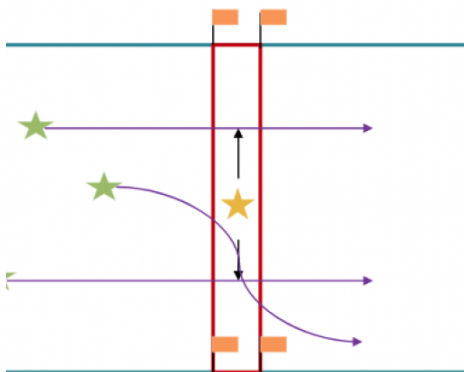
Les managers :

-seul le jeu explique

Description :

Les poursuivants (en rouge) se tiennent dans le terrain de poursuite (en jaune). Ils ont le droit de courir uniquement à gauche et à droite (flèches noires) sur toute la longueur du terrain. Tous les autres coureurs (en vert) se tiennent d'un côté du terrain. Leur but est de passer de l'autre côté (en violet) du terrain sans que les poursuivants ne les rattrapent. Le jeu ne commence que lorsque tous les participants se sont placés d'un côté du terrain, que les poursuivants se sont placés dans le champ de poursuite et qu'ils ont crié : "1-2-3-birdies". Les coureurs ne peuvent pas rester plus d'une minute d'un côté ou de l'autre du terrain. Le but est que les enfants se déplacent constamment d'une partie du terrain à l'autre. Lorsque l'un des poursuivants touche l'un des coureurs, ce dernier devient un poursuivant et entre dans le champ intérieur. Le jeu se termine lorsque tous les coureurs ont été attrapés et transformés en poursuivants. En fonction du nombre et de l'âge des participants, un nombre approprié de poursuivants est sélectionné parmi les participants.

Schéma du jeu



Préparé par :

Rebecca Yaneva

Weitere Informationen

Categories

Foi et réflexions

Tags

Contenu

Modèle

Modèle

Admin

Organisation

Vieux

Il n'y a pas de données disponibles.

Nombre de participants

Il n'y a pas de données disponibles.

Bible

Cette information manque.

Durée

Il n'y a pas de données disponibles.

Matériau

Aucune

Téléchargement du fichier

Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt

Contenu

Categories

Tags

Vieux

Nombre de participants

Bible

Durée

Matériau