



SOUMIS PAR

Ramba

ON

13/02/2012



Keine Stimmen

Kommunikationsstörung



Ein Spiel, bei dem man erlebnispädagogisch eine Kommunikationsstörung erleben kann.

Spieldaten

- **Alter:** ab 7 Jahren
- **Anzahl:** 6 +
- **Gelände:** draussen (Wiese/Feld) oder im Haus
- **Leitung:** 1
- **Dauer:** 5 min +

Material

Es ist kein Material notwendig!

Ablauf

1. Die Gruppe teilt sich in drei Gruppen ("Empfänger", "Sender" und "Störer") auf.
2. Die "**Sender-Gruppe**" und die "**Empfänger-Gruppe**" stellen sich in Rufweite auseinander auf.
3. Die "**Störungs-Gruppe**" nimmt Position in der Mitte und versucht die Botschaft durch laute Rufe, Stampfen, Klopfen zu übertönen, damit die Empfänger die Sender nicht verstehen. Die Sender versuchen mit Mimik, Gestik und lautem Rufen ihre Botschaft (ein Wort) zu übermitteln.
4. Sobald die "**Empfänger-Gruppe**" meint, dass sie die Botschaft verstanden hat, halten alle ihre Hände empor und das Spiel ist, sofern die Lösung korrekt ist, beendet. Durch das Wechseln der Gruppen kann das Spiel natürlich wiederholt werden.

Bildnachweis

- Titelbild: Stephanie Hofschlaeger / pixelio.de

Weitere Informationen

Categories

Spiele und Aktivitäten

Tags

Erlebnispädagogik

Nombre de participants

1-20

20-30

30 – 100

Bible

Thema:

Matériau

Fast mühelos

Téléchargement du fichier

Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt

Contenu

Categories

Tags

Nombre de participants

Bible

Matériau