YoungstarsWiki.org

SOUMIS PAR
LeaKarin

ON
09/09/2018

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Loup-garou toute la semaine



Le célèbre jeu du loup-garou se joue généralement en cercle le soir. Ce jeu est une variante de celui-ci, mais le cadre est ouvert et on reste toute la journée à jouer.

Le déroulement du jeu

Lancement du jeu

- Le premier soir, le jeu est expliqué et les petites cartes sont distribuées. Le meneur de jeu peut participer au jeu au choix, mais il n'est pas recommandé si les enfants jouent pour la première fois. Les personnages sont les suivants : *2 loups-garous, 1 chasseur, 1 grand-mère, 1 enfant sauvage et des villageois.* Deux loups-garous ont fait leurs preuves, on peut toujours contrôler la quantité de victimes par jour. Les personnages sont expliqués plus en détail dans les annexes.
- Pendant la journée, les *loups-garous* ont le temps de "tuer" un ou deux villageois (selon le nombre de participants, on peut dire qu'ils doivent "tuer" deux ou seulement quelqu'un). Dans votre groupe, vous trouverez peut-être un terme plus approprié pour "tuer", surtout avec des enfants plus jeunes. Ils le font en s'approchant d'un coéquipier, en lui montrant la carte et en lui annonçant qu'il/elle est "mort(e)". Si l'enfant est *villageois* ou *grand-mère* (et *enfant sauvage,* si le modèle est encore vivant), il doit s'inscrire sur la liste. Les données aident ensuite les vivants à discuter le soir.
- Si l'enfant est également un *loup-garou,* il ne se passe rien, les *loups-garous* se connaissent seulement maintenant et peuvent peut-être bien s'associer. Mais si l'enfant est le *chasseur* et peut s'identifier en conséquence, le *loup-garou* meurt et doit alors s'inscrire sur la liste. Le *loup-garou* ne doit évidemment pas non plus révéler qui est le *chasseur*.

Le jeu du soir

- Le soir, on se retrouve, les *loups-garous* doivent avoir "tué" au moins quelqu'un pour qu'il y ait matière à discuter. Les enfants "tués" ne peuvent malheureusement plus jouer à partir de leur "mort", il faut également réfléchir à la possibilité de faire un programme spécial pour eux afin qu'ils ne révèlent pas leur "assassin". Les vivants veulent éliminer un *loup-garou* chaque soir, les *loups-garous* veulent bien sûr qu'un *villageois* meure et qu'ils puissent faire diversion.
- L'enfant sauvage est en fait un *villageois* normal, mais il peut devenir un *loup-garou* si son modèle, qu'il a défini le premier soir, meurt. Le soir, lors des votes, l'*enfant sauvage* a donc pour objectif de faire mourir son modèle afin de pouvoir lui aussi devenir un *loup-garou*.
- Une autre villageoise spéciale est la *grand-mère*, elle peut laisser un coup de feu sur quelqu'un pendant les votes du soir, elle prouve ainsi son innocence et devient une *villageoise* normale. Le jour, elle n'a pas son "sac" avec le pistolet, elle ne peut donc pas se défendre contre un *loup-garou*. Il vaut donc la peine pour elle d'exploiter son caractère le plus tôt possible.

- Si un *loup-garou* est effectivement rencontré lors du vote, le groupe peut voter une nouvelle fois, sinon le vote est clos et la partie reprend le lendemain. Il vaut la peine d'inscrire toutes les victimes, même celles des votes ou de la *grand-mère*, dans la liste afin que tout le monde ait une vue d'ensemble.

Les joueurs

- Le jeu se termine lorsque soit les *loups-garous* ont pu tuer tous les *villageois*, soit - et ne pensez pas que cela arrive plus souvent - les *villageois* ont pu éliminer tous les *loups-garous*. Il faut toujours tenir compte du fait que l'*enfant sauvage* est encore un *villageois* ou un *loup-garou*.
- **Attention***:* Si le maître de jeu ne joue pas le jeu, il/elle peut savoir qui est le modèle de l'*enfant sauvage*. En effet, si celui-ci meurt lors du dernier vote et que tous les *loups-garous* ont été éliminés, le jeu se poursuit malgré tout, puisqu'un *loup-garou* est encore en vie. Et inversement, le jeu est terminé si le modèle de l'*enfant sauvage* est encore vivant et que tous les *loups-garous* ont été éliminés, car l'*enfant sauvage* est alors simplement un *villageois*.

deux modèles d'impression différents

Loup-garou

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Jeu
Loup-garou
Concours
Équipe
Entrepôt

Vieux
13 à 16 ans
à partir de 16 ans

Nombre de participants
1–20

Bible
Cette information manque.

Matériau
Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier
Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/loup-garou-toute-la-semaine