SOUMIS PAR
hggerster

ON
29/11/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Amitié entre David et Jonathan



Jonathan trahit David par des flèches Infos cachées 1 Samuel 20:20-24

Données

- Âge : 6 ans.
- Nombre de participants 10-40
- Lieu (intérieur et extérieur)
- Nombre d'animateurs 2
- Durée 1h

Matériel

- 8 flèches
- arc
- gouttes de papier de 4 couleurs 30 pièces
- bonbons (ou autres friandises) ou trombones de 4 couleurs
- tâches écrites sur des feuilles de 4 couleurs
- ruban adhésif
- ruban adhésif pour la boîte
- cibles avec drapeau et feuilles de couleur de 4 couleurs
- corde pour la ligne de départ

Préparation

Imprimez les tâches pour chaque équipe sur une couleur de papier différente (en fonction du nombre de participants). Les tâches se trouvent dans le fichier ci-joint.

La première tâche de chaque équipe est enroulée en forme de flèche (le nakaraya peut être scotché) et cachée. Important : les enfants ne doivent pas découvrir l'endroit où ils se trouvent Les enfants ne doivent pas découvrir l'endroit où ils sont cachés avant le début du jeu.

Un endroit est également choisi pour la deuxième tâche.

Après la deuxième tâche, les larmes des 4 perles sont placées sur le chemin de la troisième tâche, et la quatrième tâche est également roulée en flèche et cachée à l'endroit de votre choix.

Il est agréable d'organiser ce jeu dans un parc où le tir à l'arc est autorisé et confortable.

les tâches
jeu de l'amitié

Déroulement du jeu
Chaque participant tire un bonbon (les bonbons sont de 4 couleurs différentes). En fonction de la couleur, ils sont répartis en équipes. Il est également possible de jouer avec 3 équipes.

Dès le début, le jeu n'est pas une compétition ! Il faut indiquer où se trouve la première flèche. Lorsque toutes les équipes atteignent la dernière flèche, il y a une course de relais. Alignez les équipes en 4 colonnes de façon à ce que la première à courir soit devant. Les 4 drapeaux aux couleurs des équipes sont placés à une distance déterminée. Le chef de file tire la première flèche. Observez quels sont les deux drapeaux les plus proches de l'endroit où se trouve la flèche. Ce sont les couleurs des équipes qui devront se battre pour l'emporter. Les premiers participants des colonnes de ces deux équipes s'affrontent pour prendre la flèche. Pour rendre le jeu plus équitable, il est conseillé de changer de drapeau au fur et à mesure du déroulement de la partie.

L'équipe qui réussit le plus souvent à s'emparer de la flèche est gagnante.

Remarque
Le lieu de tir doit être choisi avec soin afin que les flèches ne présentent aucun danger. Le terrain doit également être tel que les flèches soient facilement visibles, sans buissons ni hautes herbes. S'il y a un risque que quelqu'un entre dans le champ où l'on tire à l'arc, il est plus dangereux de l'entourer de bandes et de ne tirer que lorsqu'on est sûr qu'il n'y a personne à proximité.

L'origine de la photo
Mitko, Stara Zagora

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Biblique
Histoire
David
Jonathan
1 Samuel

Vieux
Aucune donnée disponible.

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Histoire
Personne

Durée
Aucune donnée disponible.

Matériau
Presque sans effort

Téléchargement du fichier
Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/amitie-entre-david-et-jonathan