

Évasion



Jeu dans lequel le travail d'équipe/la collaboration est nécessaire.

Exécution

- Deux équipes de taille égale sont formées.
- 1 groupe est composé de gardes, les autres sont des évadés.
- Les gardes forment un grand cercle (distance entre les joueurs : environ 1,5 m).
- Les échappés sont dans le cercle et essaient de sortir du cercle sans se faire toucher par les gardes. Celui qui parvient à s'échapper gagne un point.

Pour quoi faire ? Les évadés doivent se coordonner, sinon ils ne pourront jamais sortir du cercle.