

SOU MIS PAR

Irmgard

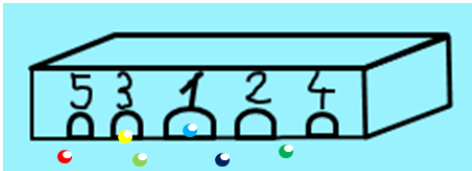
ON

30/06/2017

★ ★ ★ ★ ★

Keine Stimmen

Bille, Chlüre, Chlüri



... ou Schusser, Klicker, etc. Il existe plus de 100 noms pour ce jeu dans les seuls pays germanophones et au moins autant de jeux.

Où sont passés les chlures / billes ?

On peut encore les trouver dans les magasins de jouets, et des spécimens particulièrement beaux peuvent être vus de temps en temps dans le pot de confiture sur une étagère à livres. Dans tous les cas, les enfants qui jouent avec des chocolats sont devenus rares et seuls quelques-uns savent encore ce que sont ces boules de verre colorées.

Nos grands-parents se souviennent

A cette époque, tous les trottoirs n'étaient pas pavés, tous les coins n'étaient pas utilisés pour le stationnement. Il était facile de trouver un endroit dans la rue où l'on pouvait "tirer" sans être gêné. Tout ce que tu avais à faire était de percer un trou dans le sol avec le talon de ta chaussure et tu étais prêt à partir. La rue appartenait aux résidents et non à la circulation. Plus important encore, la rue appartenait aux enfants. Le jeu de billes était un jeu de printemps : il arrivait, charmait tous les enfants sans exception, et disparaissait aussi mystérieusement qu'il était arrivé.

C'est ainsi que jouaient les anciens Romains "Les billes et les noix sont aussi précieuses pour les enfants romains que l'or l'est pour les adultes", opina un jour l'écrivain romain Augustine. Et il avait raison, car le jeu des billes (ou des noix, dans lequel les noix étaient tirées à la place des billes) était l'un des jeux les plus populaires pour les enfants à l'époque des Romains de l'Antiquité. Les archéologues ont mis au jour de nombreuses billes romaines lors de fouilles, que l'on peut voir aujourd'hui dans les vitrines des musées. Il y avait des billes de pierre, des billes d'argile et des billes de verre telles que nous les connaissons aujourd'hui. Les billes sont peut-être le jeu le plus ancien du monde.

Là où nous jouons

Nous pouvons jouer à l'extérieur, dans le jardin, dans un complexe, au terrain de jeu, dans la rue, dans l'arrière-cour et dans la cour de l'école. S'il n'est pas possible de jouer dehors du tout, soit parce qu'il pleut, soit parce que jouer dans la rue est trop dangereux, il ne faut pas pour autant renoncer à cliquer. De nombreux jeux peuvent tout aussi bien être joués dans la salle ou dans la salle d'attente. Les experts lancent ou font rouler les balles en utilisant des techniques de lancer simples ou compliquées (lancer conjoint, coup de pousse, flicking). Dans l'Ameisli, cependant, l'accent est mis sur le plaisir du jeu et non sur la technique. Allons-y !

Pungitan

Ce jeu nécessite au moins deux joueurs et un marbre et un marbre cible chacun. Aux Philippines, les gens connaissent ce jeu de billes, qui se jouait avec de petits bols ronds. Pour cela, un cercle de 60 cm de diamètre est tracé sur le sol (ou sur du papier d'emballage), au milieu duquel on fait un petit anneau de 2 cm. Le premier joueur place son marbre sur le bord du grand cercle et essaie de viser avec sa balle lancée un marbre qui a été placé dans le mini-cercle. S'il le touche, il marque 1 point. S'il parvient même à le toucher avec son tir depuis le petit et le grand cercle, il marque 5 points. S'il rate, il est renvoyé bredouille. Celui qui a le plus de points après plusieurs tours est le vainqueur.

Jeu de billes Par-Inpar (Ancient Rome)

N'importe quel nombre de billes est nécessaire. Le jeu se joue par paires. Par-Inpar était très populaire auprès des enfants romains. Pour cela, un ant tient quelques billes cachées dans son poing et demande à ses camarades de deviner s'il s'agit d'un nombre pair ou d'un nombre impair. Si l'adversaire devine correctement, il obtient un point, s'il devine mal, le point est attribué à l'autre personne. Le meneur peut aider à écrire vers le bas et aider le jeune Ameisli avec les nombres pairs et impairs. Les deux joueurs font des tours de cache-cache et de devinette jusqu'à ce que quelqu'un ait atteint 10 points. Il peut collecter une bille de son coéquipier en guise de récompense. Ce jeu convient mieux aux Ameisli plus âgés. Dans le même temps, les jeunes Ameisli peuvent essayer un jeu plus facile.

Jeu de pit marbre Kanju (Inde)

10 à 12 antli ont chacun besoin d'un marbre. Une ligne de lancer est tracée à 1 - 5 m d'un trou de 10 cm (selon le niveau de difficulté et l'âge). Chaque ant à son tour vise ce trou. Celui qui le touche en premier gagne et est éliminé lors des tours suivants. Les autres continuent à jouer, en éliminant également celui qui a réussi. Cela continue jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'un seul joueur. Elle a perdu et doit sauter sur une jambe depuis le trou jusqu'à la ligne de lancer en guise de pénalité. Variation : sur la deuxième passe (ou pour les joueurs éliminés), la ligne de lancer est plus éloignée du trou.

Rebond

10 - 12 Ameisli ont besoin d'une bille chacun. Depuis une ligne, les billes sont jetées contre un mur. Si une bille rebondissante en touche une autre, le tireur possède toutes les billes posées sur le sol.

Variations :

- le marbre doit être touché directement lorsqu'il tombe
- il est également suffisant s'il en touche un autre lorsqu'il roule au loin

Torche

10 - 12 Ameisli ont besoin d'au moins deux boules. Des passerelles de différentes largeurs ont été découpées dans une boîte en carton. Chaque passerelle est surmontée d'un score - plus l'entrée est petite, plus le score est élevé. Qui atteint le total le plus élevé en 10 tentatives ? Le leader aide à ajouter des points. Les plus âgés peuvent aider.

Mumble maze

Un labyrinthe peut être réalisé avec des tubes en carton, des tuyaux, des roues à eau, des boîtes et des escaliers en forme d'aboiements, avec un peu d'imagination et de colle. Si différentes sorties sont possibles ou si les terrains en marbre s'arrêtent à un niveau avec un réglage de points, c'est un jeu de hasard. J'espère que vous inclurez un jeu de billes dans l'un de vos prochains afternoons ant-lining. Amuse-toi bien et bonne chance

Crédit de source :

Auteur : Madeleine Bill, BESJ www.besj.ch

Image : www.Juropa.net

Weitere Informationen

Categories

[Jeux et activités](#)

Tags

[Jeu](#)

[Piste à billes](#)

[Enfants](#)

[Allemand](#)

[Règles du jeu](#)

Vieux

[Il n'y a pas de données disponibles.](#)

Nombre de participants

[Il n'y a pas de données disponibles.](#)

Bible

[Cette information manque.](#)

Durée

[Il n'y a pas de données disponibles.](#)

Matériau

[Presque sans effort](#)

Téléchargement du fichier

[Téléchargement de fichiers disponible](#)

KI Generierter Inhalt

[Contenu](#)

[Categories](#)

[Tags](#)

[Vieux](#)

[Nombre de participants](#)

[Bible](#)

[Durée](#)

[Matériau](#)