



SOU MIS PAR

LukiLeu

ON

25/02/2017



Keine Stimmen

Saut d'île en île



Sur une feuille de papier (ou un support similaire), deux joueurs doivent se déplacer le plus rapidement possible sans toucher le sol.

Matériau

- Couvercle, planche en bois ou papier

Gameplay

Au début, un « circuit » est tracé (environ 15 à 20 m). Deux joueurs s'affrontent. Sur la ligne de départ, les deux joueurs s'alignent côte à côte. Chacun se tient debout, une jambe posée sur une base (couvercle en carton ou planche), l'autre couvercle tenu à la main. Une fois le signal de départ donné, les deux joueurs lancent ce deuxième couvercle aussi loin que possible de eux-mêmes, en direction de la cible. La jambe d'appui ne doit pas quitter le couvercle posé au sol. Une fois cela fait, les deux joueurs sautent sur le couvercle nouvellement placé. L'ancien couvercle est rattrapé d'une main et replacé loin devant, sans quitter le nouveau couvercle. De cette manière, les deux joueurs avancent vers la ligne d'arrivée. Celui qui y arrive en premier remporte la manche. Les vainqueurs de ce premier tour (s'il y a plus de deux joueurs) organisent un deuxième tour. Là encore, seuls les vainqueurs restent en lice ; ils s'affrontent alors une troisième fois pour déterminer le vainqueur final.

Référence de la source

- **Image de couverture** : © Uwe Kolter / pixelio.de
- **Idée de jeu** : avec l'aimable autorisation de www.spielboerse.ch - Des idées de jeux pour la Jungschar !

Weitere Informationen

Categories

Jeux et activités

Tags

Jeu d'activité physique

Habileté

Le travail d'équipe

Rapide

Coopération

Vieux

8 à 12 ans

13 à 16 ans

à partir de 16 ans

Nombre de participants

1-20

Bible

Cette information manque.

Matériau

Presque sans effort

Téléchargement du fichier

Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt

Contenu

Categories

Tags

Vieux

Nombre de participants

Bible

Matériau