YoungstarsWiki.org

SOUMIS PAR
cedrichofer

ON
09/11/2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Simulation de la pauvreté



Certaines familles louent une maison dans un quartier pauvre. Chaque mois, le propriétaire vient réclamer le loyer. Elles peuvent gagner de l'argent en effectuant divers travaux légaux (par exemple, cirer des chaussures et balayer les rues). Il est également possible de gagner de l'argent grâce à des activités illégales (par exemple, la prostitution et le trafic de drogue). C'est également avec cet argent qu'il faut acheter de quoi manger. Il y a en outre un commissariat de police où l'on peut porter plainte en cas de délit. Il y a également un hôpital où l'on peut se faire soigner en cas de maladie. La pauvreté étant très répandue, diverses organisations humanitaires sont à l'œuvre.

Objectif de la soirée

Tout le monde peut comprendre pourquoi il est impossible pour les personnes démunies de sortir de la pauvreté.

Objectif du jeu :

Acheter une maison dans un quartier où la qualité de vie est élevée. Avec les salaires indiqués ci-dessous, cet objectif n'est pas réalisable en trois heures. Il convient donc de se demander à l'avance si cet objectif doit être atteint ou si l'achat d'une maison restera à jamais un rêve.

Leaders

Employeur légal

Vous n'êtes pas obligé d'être gentil. Vous pouvez également réduire le salaire en cas de travail de mauvaise qualité ou appeler la police

Faire la vaisselle

Les participants doivent laver et sécher les tasses. Pour chaque tasse lavée, ils reçoivent 0,5 $.

Pliage des sacs.

Les participants doivent confectionner des sacs. Ils reçoivent 1 $ par sac.

Employeur illégal

Tu dois avoir l'air très morose. Si quelque chose ne te plaît pas, soit tu réduis leur salaire, soit tu appelles la police. C'est toi qui décides ce que les candidats doivent faire et combien ils vont gagner. Si quelqu'un se plaint, tu peux leur faire tout ce que tu veux.

Trafic de drogue

Les participants doivent transporter de petits paquets depuis une cachette jusqu'au client. Chaque petit paquet rapporte 20 $. Ce faisant, ils doivent veiller à ne pas se faire prendre par la police. S'ils se font prendre, ils devront passer un mois en prison.

Meurtre sur commande

Les participants doivent apporter au proviseur le ruban de signalisation qui a été accroché dans la cour de récréation. Ce dernier leur versera 100 $ en échange.

Hôpital

Il est nécessaire en cas de pandémie ou lors d'une campagne de vaccination organisée par une organisation humanitaire. Les joueurs peuvent également acheter des vaccins (voir ci-dessous pour les prix). Choisissez environ 6 maladies et créez des cartes indiquant contre quelle maladie ils ont été vaccinés.

Police

Vous pouvez vous adresser à la police en cas d'enlèvement ou de vol. Cependant, vous demandez une somme d'argent considérable. C'est donc hors de question. De plus, vous vérifiez que les participants n'exercent pas d'activités illégales. Si c'est le cas, ils vont en prison. Il existe deux façons d'en sortir. Soit ils purgent une peine (3 mois pour un meurtre commandité et 1 mois pour un délit lié à la drogue), soit leur famille paie leur libération (40 dollars pour un délit lié à la drogue et 200 dollars pour un meurtre commandité).

Chef de la mafia (maître du jeu)

En tant que chef de la mafia, c'est vous qui prenez toutes les décisions. Vous pouvez augmenter ou réduire les salaires, lancer des campagnes de vaccination ou provoquer l'apparition de pandémies. Vous pouvez également kidnapper des personnes ou soudoyer la police. Comme vous ne pouvez pas augmenter ou baisser les salaires sans raison, vous devez inventer une histoire pour justifier ces mesures, par exemple : crise économique = baisse des salaires. De cette manière, vous pouvez également contrôler si les participants peuvent acheter la maison ou non. Le chef de la mafia doit se déguiser.

Propriétaire et policier à temps partiel

Vous percevez les loyers chaque mois. S'ils ne paient pas, vous pouvez très rapidement augmenter le loyer ou simplement percevoir trois loyers le mois suivant. De plus, vous êtes au service de la police

pour lutter contre la criminalité.

Groupe

Âge
Il faut avoir au moins 10 ans, il n'y a pas de limite d'âge maximale.

Taille
Minimum 6 personnes, soit 3 personnes dans chaque groupe. Maximum 6 personnes par groupe. S'il y a plus de 12 personnes, il suffit de former davantage de groupes.

Échelle :
Jusqu’à présent, le jeu n’a été joué qu’avec deux familles ; une personne par rôle suffisait pour cela. Je suppose que pour trois familles, il faudrait un employeur légal et un employeur illégal supplémentaires. Pour quatre groupes, il faudrait également le double du nombre des autres chefs. Mais je ne sais pas comment cela se passe réellement.

Terrain (exemple)
Veillez à ce que le quartier défavorisé ait également l'air lugubre et que le quartier aisé ait meilleure allure.

Gameplay
Les participants gagnent l'argent qui leur permet de payer leur loyer. Pour cela, ils doivent effectuer des travaux. À la fin du mois, ils doivent payer leur loyer et le faire depuis chez eux.

Rôles
Les participants tirent au sort leur rôle au début. Chaque carte comporte également un numéro afin que chacun sache dans quelle équipe il se trouve. Personnages :

Mère

Père

Fille de 15 ans

Fils de 15 ans

Grand-mère, 70 ans

Grand-père, 70 ans

Temps
10 minutes, c'est un mois. Cela signifie que le propriétaire passe toutes les 5 minutes.

2 h = 1 an

Prix
100 $ de loyer

50 dollars supplémentaires en cas de non-paiement du loyer

40 dollars d'amende pour travail illégal ou 3 mois de prison

10 dollars pour un vaccin contre la maladie la moins grave. Puis par paliers de 10.

10 dollars pour la maladie la moins grave. Puis par paliers de 10.

1 500 dollars pour une maison dans un quartier chic.

Wage

Travail légal
Par sac : 1 $

Par tasse : 0,5 $

Travail au noir
Trafic de drogue = 20 $

Assassinat commandité = 100 $

Matériel pour deux groupes

Argent
15 billets de 100 dollars

40 billets de 20 dollars

40 billets de 10 dollars

Général

Tasses

Livre blanc

Bandes adhésives

Note relative aux maladies

Ruban de protection pour stylos

Sachets de médicaments

Carte à rouleau avec numéro

Si possible, un manteau d'uniforme de police et des lunettes de soleil

Expérience

Nous avons joué à ce jeu un vendredi soir, entre 19 h et 22 h. Nous avons mangé pendant la partie. Au bout d’environ deux heures, nous avons constaté qu’aucun groupe n’avait encore d’argent sur le site. Nous avons donc doublé la rémunération et, au final, les deux familles ont pu acheter une maison. Le jeu peut bien sûr être enrichi, par exemple en y intégrant la scolarité, un système de santé plus complexe, etc.

Cachette de drogue



« Meurtre sur commande »



Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Jeu de rôle
Économie
Pauvreté
Simulation
Société

Vieux
à partir de 16 ans

Nombre de participants
30 – 100

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Terrain / environnement
Dans les espaces clos

Matériau
Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Terrain / environnement
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/simulation-de-la-pauvrete