SOUMIS PAR
Irmgard

ON
20/04/2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Journée en forêt - Bloc de jeux II



Peut-être avons-nous déjà découvert des lieux « enchanteurs » dans la forêt et pouvons-nous imaginer qu'il y a bien longtemps, d'étranges créatures y vivaient, comme par exemple des dragons, des géants ou des nains. Bien sûr, ces créatures connaissaient elles aussi des jeux. Nous allons vous en présenter deux ici.

Jeux : courses de nains, poursuite de la queue du dragon

s pratiques : Les différents groupes se retrouvent à l'heure et à l'endroit convenus.

Peut-être avons-nous déjà découvert des lieux « magiques » dans la forêt et pouvons-nous imaginer qu'il y a bien longtemps, celle-ci était également peuplée de créatures étranges, telles que des dragons, des géants ou des nains. Bien sûr, ces êtres connaissaient eux aussi des jeux. Deux d'entre eux sont présentés ici.

de la course de nains: les participants au camp se répartissent en groupes d'environ 12 personnes.

La personne la plus légère du groupe incarne le courageux nain capable de chevaucher le redoutable dragon. Les autres forment un cercle, tournés vers l'extérieur, et s'accrochent les uns aux autres par les bras. Cette formation représente le dragon que le petit nain a apprivoisé.

Le nain s'assoit sur le dragon et lui ordonne d'avancer. La manière dont le nain s'assoit sur le dragon n'est pas précisée. Il ne doit simplement pas toucher le sol et doit pouvoir s'agripper pour ne pas tomber lorsque le dragon se déplace.

Faire avancer le cerf-volant n'est pas si facile, car toutes les personnes qui le composent sont tournées dans une direction différente. Il faudra peut-être s'entraîner un certain temps à chevaucher le dragon avant de pouvoir organiser une véritable course. Si le nain tombe du cerf-volant pendant la course, tout le groupe doit retourner au point de départ.

de la « chasse à la queue du dragon» Des groupes d'environ 6 personnes chacun sont formés. Les membres du groupe s'alignent et tiennent la personne qui les précède par la taille (le dragon).

La dernière personne glisse une brindille ou une grande feuille dans sa ceinture (la queue du dragon), de manière à ce qu'elle soit bien visible dans son dos. La personne de devant (la tête du dragon) tente d'arracher la feuille ou la brindille d'un autre dragon, tout en veillant à ce que la queue de son propre dragon ne lui soit pas arrachée.

La dernière personne tente de s'emparer de la feuille ou de la brindille d'un autre dragon, tout en veillant à ce que sa propre queue de dragon ne lui soit pas arrachée

(Voir le fichier PDF pour plus de détails)

Game Block_II

Référence de la source :

Contenu : Klemens Niederberger, en collaboration avec CH WALDWOCHEN, dans les associations suisses pour l'enfance et la jeunesse, 1990 ?

Parrainage :
- Flavio Cotti, conseiller fédéral, DFAE
- Conférence des directeurs des forêts (FDK)
- Conférence des directeurs de l'instruction publique (CDIP)

Promoteurs :
- Centre suisse d'éducation à l'environnement (SZU)
- Fonds mondial pour la nature (WWF)
- Fédération suisse pour la protection de la nature (SBN)
- Office fédéral de l'environnement, des forêts et du paysage (OFEFP)
- Institut fédéral de recherche sur les forêts, la neige et le paysage (WSL)
- Office central des forêts (FZ)
- Association suisse des sylviculteurs (VSF/ASF)
- Association suisse des sylviculteurs (FZ). Sylviculteurs (VSF/ASF)
- Conseil suisse des activités de jeunesse (CSAJ)
- Fédération faîtière des enseignants et enseignantes de Suisse (LCH)
- Forum des organisations suisses de parents (FSEO)

copyright : CH Forest Weeks, Zofingen

Photos : Klemens Niederberger, Peter Frey, Philippe Pomont et autres

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
forêt
Jeu
Imagination
Nature
Histoire

Vieux
Aucune donnée disponible.

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Matériau
Aucun

Téléchargement du fichier
Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/journee-en-foret-bloc-de-jeux-ii