



SOU MIS PAR

Irmgard

ON

20/04/2016



Keine Stimmen

Découvrir la forêt, un habitat 2



Nous avons maintenant découvert le sol de la forêt de manière ludique. Mais avons-nous vraiment remarqué tout ce qu'il y a là, sur le sol ?

Pour le savoir, chaque membre du groupe commence par dresser un inventaire aussi complet que possible des objets trouvés sur le sol de la forêt. Les collections sont ensuite examinées ensemble.

Ensuite, chaque membre du groupe doit accrocher un élément de sa collection dans le dos d'un autre participant, sans que celui-ci ne sache de quoi il s'agit, bien sûr. Pour cela, il faut une pince à linge et des sacs en plastique transparents. En posant des questions précises aux autres membres du groupe, ils doivent alors découvrir quel objet est accroché dans leur dos. Il ne suffit donc pas de demander « Est-ce que je suis une feuille ? » ou « Est-ce que je suis un morceau de bois pourri ? », mais plutôt, par exemple : « Est-ce que je reste toujours au sol ? » ou « Est-ce que les animaux me mangent ? » De cette manière, on apprend beaucoup de choses sur tous ces sujets sans se rendre compte de l'étendue des connaissances qui sommeillent en nous.

Celui qui devine correctement l'objet peut détacher la pince à linge et observer la « chose ». Ce faisant, chaque membre du groupe réfléchit à ce qu'il sait réellement de son objet. À la fin du jeu, lors d'un tour commun, chacun raconte quelque chose sur son objet. Il peut s'agir d'une observation issue d'un examen attentif de l'objet, ou d'une information acquise grâce aux questions posées pendant le jeu. Si quelqu'un ne sait rien, tout le groupe peut également l'aider.

Ce tour de table a pour but de recueillir des opinions, des points de vue, des connaissances ou des questions sur les éléments du sol forestier en question.

Remarque

Le responsable du groupe est invité à mémoriser discrètement les différentes remarques concernant les objets. Plus tard dans la journée, ces informations pourront être réutilisées de manière surprenante dans un autre jeu. (Voir le jeu « Chouettes et corbeaux » dans le bloc de jeux III).

Référence de la source :

Contenu : Klemens Niederberger, en collaboration avec CH WALDWOCHEN, dans les associations suisses d'enfants et de jeunesse, 1990 ?

Parrainage :

- Flavio Cotti, conseiller fédéral, DFAE
- Conférence des directeurs des forêts (FDK)
- Conférence des directeurs de l'instruction publique (CDIP)

Promoteurs :

- Centre suisse d'éducation à l'environnement (SZU)
- Fonds mondial pour la nature (WWF)
- Union suisse pour la protection de la nature (SBN)
- Office fédéral de l'environnement, des forêts et du paysage (OFEFP)
- Institut fédéral de recherche sur les forêts, la neige et le paysage (WSL)
- Office central des forêts (FZ)
- Association suisse des forestiers (VSF/ASF)
- Association suisse des sylviculteurs (FZ). Sylviculteurs (VSF/ASF)
- Conseil suisse des activités de jeunesse (CSAJ)
- Fédération faîtière des enseignants et enseignantes de Suisse (LCH)
- Forum des organisations suisses de parents (FSEO)

copyright : CH Forest Weeks, Zofingen

Photos : Klemens Niederberger, Peter Frey, Philippe Pomont et autres

Weitere Informationen

Categories

[Jeux et activités](#)

Tags

[forêt](#)

[Nature](#)

[Jeu d'observation](#)

[sol forestier](#)

[Découverte](#)

Vieux

Il n'y a pas de données disponibles.

Nombre de participants

Il n'y a pas de données disponibles.

Bible

Cette information manque.

Durée

Il n'y a pas de données disponibles.

Matériau

Presque sans effort

Téléchargement du fichier

Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt

[Contenu](#)

[Categories](#)

[Tags](#)

[Vieux](#)

[Nombre de participants](#)

[Bible](#)

[Durée](#)

[Matériau](#)