

SOU MIS PAR

Irmgard

ON

06/04/2016

★ ★ ★ ★ ★

Keine Stimmen

Jeux pour faire connaissance et autres jeux



Beaucoup, beaucoup de jeux !

Jeux pour faire connaissance

Jeux de poursuite :

« Catchis » en duo ou à dos. Lorsqu'un duo poursuivi est rattrapé, les joueurs inversent les rôles (celui qui est monté devient le cheval) et deviennent à leur tour les chasseurs.

- Seul le cavalier peut attraper

Au coup de sifflet, tous les duos doivent échanger leurs rôles

Ma place à droite

Une place est libre dans le cercle. Le joueur assis à gauche de cette place dit : « La place à ma droite est libre, j'aimerais qu'Andi vienne s'y asseoir. » Andi s'assoit alors à cette place, et le joueur qui était assis à gauche d'Andi prend la suite.

Qui suis-je ?

Chaque joueur reçoit un bout de papier sur lequel est inscrit le nom d'un autre joueur, épinglé dans son dos. Il doit alors poser des questions pour découvrir quel nom lui a été attribué. Les questions doivent être formulées de manière à pouvoir être répondues par « oui » ou par « non ».

La batte en papier journal

Les enfants forment un cercle et, au milieu, se tient un enfant muni d'un journal roulé. Son rôle est de frapper un joueur désigné avant que celui-ci n'ait pu en désigner un autre. Celui qui est touché avant d'avoir pu réagir doit prendre la place du batteur.

Caractéristiques particulières

On fait le tour du cercle. Ensuite, chacun dit son nom et une chose qui le distingue des autres (par exemple : « J'ai les cheveux les plus bouclés » ou « J'ai la plus petite paire de lunettes »...)

- Qui se souvient à la fin de ce que chacun a dit ?

La toile d'araignée

Tous les enfants se tiennent dispersés dans une pièce. Une pelote de laine est lancée à un enfant choisi au hasard. Cependant, celui qui lance tient l'extrémité du fil. Celui qui l'attrape doit alors raconter quelque chose sur lui-même (loisirs, prénom, lieu de résidence, famille...). La pelote est ensuite lancée d'enfant en enfant jusqu'à ce qu'une toile d'araignée se forme.

Autres jeux (voir le fichier PDF) :

- lorsque les enfants sont fatigués
- pour les calmer
- lorsqu'ils attendent
- quand il fait froid
- dans le calme
- pour apprendre à rester ensemble
- pour se distraire
- pour se défouler

Faire connaissance et découvrir d'autres jeux

Faites connaissance les uns avec les autres et découvrez d'autres jeux de cartes

Référence de la source :

Source inconnue

Weitere Informationen

Categories

Jeux et activités

Tags

Jeux

Concept du jeu

Programme pour les groupes

Programme

Match de la phase de poules

Vieux

Il n'y a pas de données disponibles.

Nombre de participants

Il n'y a pas de données disponibles.

Bible

Cette information manque.

Durée

Il n'y a pas de données disponibles.

Matériau

Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier

Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt

Contenu

Categories

Tags

Vieux

Nombre de participants

Bible

Durée

Matériau