SOUMIS PAR
Irmgard

ON
18/11/2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Le poker des carrières



Jeu de rôle sur le choix d'un métier, les entretiens d'embauche, le harcèlement au travail et la carrière.

Ces thèmes sont tout nouveaux, même pour nos ados. Nous abordons ces situations sérieuses d'une manière pas tout à fait sérieuse.

Présentation du jeu

Le grand patron et le directeur des ressources humaines se présentent en tenue appropriée et exposent leur projet :

« Nous allons créer une entreprise qui connaîtra le succès bien au-delà du tournant du millénaire. Notre entreprise compte quatre étages, chacun correspondant à une couche sociale. Il y a donc un étage réservé aux dirigeants, un étage aux cadres, un étage aux ouvriers et un étage aux ouvriers non qualifiés. C'est à vous de décider à quel niveau vous entrerez dans l'entreprise. Cependant, cette hiérarchie pourra bien sûr évoluer par la suite.

En tant que chefs d'entreprise, nous fournissons le capital et l'expertise nécessaires à la gestion de la société. Vous, vous développez le produit. L'objectif de l'entreprise est de devenir le leader du marché dans le domaine du sport. Notre produit doit plaire aux jeunes et devenir un best-seller.

Vous pouvez présenter votre produit à l'aide d'un spot publicitaire de deux minutes. Aucun dépassement de temps n'est toléré, car les secondes de publicité coûtent extrêmement cher !

Votre produit peut être dessiné, décrit ou construit. De plus, votre « bolide » a besoin d'un nom percutant. Vous disposez de 30 minutes pour cette mission : le temps, c'est de l'argent ! L'entreprise a hâte de découvrir des produits à succès ! Bonne chance. »

Les adolescents seront répartis en quatre groupes qui resteront les mêmes tout au long de l'événement.

1er tour de candidatures - Présentation des produits

Les inventions ingénieuses aux noms tout aussi ingénieux seront présentées.

L'évaluation sera effectuée par les groupes :

- Les équipes recevront 1 800 francs (argent du Monopoly) de la part du Big Boss.
- Chaque groupe doit répartir la totalité de son argent entre les trois autres groupes.
- Ce faisant, aucune somme ne peut être misée sur son propre groupe.
- Les montants distribués doivent rester secrets.

L'argent est collecté dans des enveloppes par le responsable des ressources humaines.

Entretien de recrutement

Le produit est important. Mais les personnes qui le développent le sont encore plus ! C'est pourquoi il est essentiel de choisir dès maintenant les bonnes personnes.

Le responsable du recrutement et le grand patron ont défini l'image que l'entreprise doit renvoyer :

- une image de confiance
- un engagement total envers l'entreprise
- Les bavardages personnels et la gaieté n'ont pas leur place
- Les apparences extérieures telles que la tenue vestimentaire, les notes et les diplômes n'ont pas beaucoup de valeur
- La motivation est essentielle
- Le grand patron apprécie la flatterie
- La ponctualité est importante
- Un document oublié n'est pas si grave si la bonne volonté est là
- La famille, ce n'est pas mal, mais il ne faut pas avoir trop d'enfants ni y consacrer trop de temps

Ces caractéristiques sont nécessaires pour évaluer les questions suivantes. L'un après l'autre, un candidat par groupe s'essaie à y répondre. Celui qui correspond le mieux aux valeurs de l'entreprise remporte 50 francs.

- Vous entrez dans les locaux et vous saluez. Comment vous y prenez-vous ?
- Décrivez votre tenue vestimentaire
- Quelle excuse donnez-vous lorsque vous êtes en retard à un entretien ?
- Que pensez-vous réellement de ma cravate ?
- Le grand patron fait tomber quelque chose par terre entre deux entretiens. Quel groupe va le ramasser ?
- Un employé vient vous voir dans votre bureau à 11 h 45 pour vous parler d'un problème personnel. Comment réagissez-vous ?
- Le responsable des ressources humaines souhaite consulter votre dossier de candidature, mais vous l'avez oublié. Comment réagissez-vous ?
- Avez-vous une famille ? À quoi ressemble-t-elle et que représente-t-elle pour vous ?

Les enveloppes contenant l'argent sont maintenant distribuées et comptées par les groupes.

Bourse

Chaque équipe a désormais la possibilité d'augmenter (ou de perdre) son capital. Cependant, la spéculation en bourse est facultative. Le groupe décide s'il souhaite parier et quel montant miser. Il communique sa décision au grand patron.

Mise en place du jeu : un jeu de cartes est disposé sur une table. Les équipes envoient un délégué pour retourner une carte qui influe sur la mise.

- Cœur : doublement

- Scoop : perte
- Coin : stagnation
- Croix : relancer

Définition de la hiérarchie

Celui qui dispose du plus d'argent après la Bourse a le droit de siéger à la table des dirigeants, suivi des cadres, des ouvriers et des travailleurs non qualifiés.

Cette distinction se reflète principalement dans la vaisselle des tables :

La direction dispose d'assiettes en porcelaine, d'argenterie, de verres à vin, etc. Elle boit du Rimuss et du jus d'orange.

Les cadres ont des assiettes de camping, des tasses de camping et des couverts ordinaires. Ils boivent du Coca et de l'eau minérale.

Le personnel dispose d'assiettes en papier, de tasses en plastique et de couverts en plastique. Il boit du thé.

Les ouvriers non qualifiés ont des gamelles et une cuillère en plastique. Ils boivent de l'eau plate.

Bien sûr, ils doivent servir la nourriture aux patrons, puis laver toute la vaisselle et les resservir. Afin d'éviter que le service ne devienne ingérable, le chef doit veiller à ce que tout se passe dans le sérieux. Pour soulager les aides, ceux-ci n'ont à servir chaque patron qu'une seule fois (ils peuvent se resservir eux-mêmes).

Dans cette hiérarchie, ils mangent l'entrée (par exemple, de la salade et des petits pains). Parallèlement, ils doivent imaginer, à chaque étage, un numéro à la hauteur de leur statut, qui est présenté après le repas.

2e phase de probation

Après la présentation du spectacle, la somme de 1 800 francs sera à nouveau répartie entre les groupes. Cette somme doit être répartie entre les autres équipes comme lors de la première fois.

Fiche de pénalité

Bien que la grève soit indigne d'un vrai Suisse, cette carte peut être remportée. Elle n'est toutefois utile qu'aux travailleurs non qualifiés. Ceux-ci peuvent s'en servir pour refuser leurs tâches ménagères, et ce sont alors les travailleurs qui doivent s'occuper du service et de la vaisselle. Si un autre groupe remporte cette carte, il peut la vendre à la fin du tour. La carte est remportée par le groupe qui tire l'allumette la plus courte lors du jeu « Big Boss ».

Événement : Vol

Malheureusement, il y a aussi des voleurs dans notre entreprise. Bien sûr, ce ne sont jamais les cadres supérieurs, mais ce sont les ouvriers et les travailleurs non qualifiés qui sont à blâmer.

Ils sont autorisés à cacher les objets volés dans des sacs et des couvertures en laine et doivent se présenter un par un aux étages supérieurs. Les autres, bien sûr, sont autorisés à porter des sacs, etc., pour semer la confusion. Même si vous ne voyez pas les objets, vous pouvez souvent deviner, à leur comportement, s'ils transportent ou non des biens volés.

Les directeurs jugent les ouvriers non qualifiés. Les cadres, les ouvriers.

Pour chaque personne identifiée correctement, l’entreprise verse une prime de 250 francs suisses. Si la contrebande aboutit, les échelons inférieurs reçoivent la même somme.

Événement : accident

Malheureusement, un accident du travail s’est produit. Cela nuit à la réputation de l’entreprise et les dirigeants se voient prélever 150 francs pour perte d’actions. Un jeu permet de déterminer qui d’autre est responsable :

Un parcours est balisé à l’aide de panneaux de signalisation. Il doit être parcouru avec un chariot à palettes chargé ou un chariot à bagages.

Pour chaque « monstre » renversé, une pénalité est infligée

Pour chaque « monarque » renversé, une amende de 100 francs est infligée. Le groupe le plus lent devra également payer 300 francs.

Exchange

Comme annoncé précédemment, la phase d’essai s’achèvera lors de l’échange.

Ensuite, l’argent est compté et la hiérarchie est redéfinie. Tout au plus, la carte de grève peut encore être vendue, ce qui peut encore avoir une incidence sur la répartition. Une fois la décision définitive prise, le plat principal est dégusté dans cette configuration.

3e épreuve d'endurance

Après s'être lavés et avoir été servis par les manœuvres (ou après avoir été sanctionnés par les grévistes), place à l'épreuve d'endurance. Une fois de plus, la conjoncture économique ne nous est pas favorable.

Événement : scandale environnemental lié à la corruption

Malheureusement, une infime quantité de produits chimiques s'est retrouvée dans nos eaux usées (mais le public n'a pas à s'inquiéter). Bien sûr, cela nuit à l'image de l'entreprise et la direction perd 150 francs suisses. Mais là encore, il est clair qu'un service doit endosser l'essentiel de la responsabilité. Mais lequel ? Les coupables sont désignés aux dés. Chaque groupe envoie un délégué. Ils lancent les dés l’un après l’autre. Le premier groupe à totaliser 20 points ou plus est tiré d’affaire. Le dernier paie 500 francs pour les dommages environnementaux causés.

Avant de lancer les dés, il faut toutefois noter ce qui suit : la corruption semble exister dans notre entreprise aussi… le grand patron ou le responsable des ressources humaines est corrompu (à convenir au préalable). Les services peuvent décider s’ils veulent verser un pot-de-vin de 50 francs à quelqu’un.

S’ils ont soudoyé la bonne personne et sont reconnus coupables, ils n’ont pas à payer les 500 francs. Mais s’ils ont soudoyé la mauvaise personne et sont reconnus coupables, ils devront payer 200 francs en plus du pot-de-vin et de l’amende en raison de l’affaire de corruption ainsi déclenchée. Un pot-de-vin versé sans que la culpabilité ait été prouvée par la suite reste sans conséquences.

Événement : fraude fiscale

À peine le scandale environnemental est-il terminé que la prochaine calamité survient, prête à frapper. Les autorités fiscales ont identifié des irrégularités dans la comptabilité. Il suffit d’un simple

calcul pour déterminer qui est à l'origine de cette erreur : Tous les services reçoivent le calcul suivant : 15 233 + 16 105 - 2 553 x 2 + 18 228 - 23 x 5 + 11 001 = 55 346

Chaque groupe qui donne un résultat erroné est coupable et paie 200 francs. Le plus rapide reçoit 300 francs en récompense de ses mérites particuliers. Le deuxième, 200 francs. Le troisième, 100 francs.

Événement : histoire d'amour

Depuis l'affaire Clinton au plus tard, toutes les entreprises savent à quel point une histoire d'amour peut être préjudiciable. Apparemment, il y a aussi chez nous quelques aventures, mais elles ne peuvent être tolérées qu'au sein des services. Déroulement du jeu : quatre garçons d'apparence similaire de chaque service sont sélectionnés par le responsable des ressources humaines, et les groupes désignent une fille qu'ils doivent emmener hors de vue. Une fois qu'ils sont partis, les garçons sont dépouillés de leurs bagues et de leurs lunettes dans une pièce séparée, puis échangent leurs pulls et leurs pantalons. Ils sont ensuite ramenés dans la salle et placés sur quatre chaises prévues à cet effet. La fille du premier groupe est alors conduite dans la pièce, les yeux bandés. Elle doit désormais déterminer, au toucher et à l'odorat, quel garçon appartient à son service. Bien entendu, tout bruit provenant des groupes ou des candidats est sanctionné par une lourde amende. Au plus tard au bout de 2 minutes, la jeune fille doit avoir pris sa décision et s'asseoir sur les genoux du garçon choisi. Si elle se trompe, cela coûtera 300 francs à ce service pour que des avocats remettent les choses en ordre.

Épreuve : défaut de produit

Pour clôturer l'événement, notre entreprise est confrontée à un nouveau défaut de produit. Sa résolution exige une rapidité et une précision extrêmes, et est récompensée en conséquence.

Déroulement du jeu : le mot-solution (par exemple, « réglages de la machine ») est écrit en quatre couleurs et les lettres sont découpées individuellement. Celles-ci sont dispersées dans toute la pièce. Une couleur est attribuée à chaque groupe. Les participants cherchent les lettres ensemble et tentent de trouver le mot-solution. Le groupe le plus rapide remporte 500 francs. Malheureusement, 100 francs seront tout de même déduits de la direction en raison de la perte de production.

Exchange

Comme on le sait déjà, la manche d'endurance se termine à l'échange.

Ensuite, l'argent est compté et la hiérarchie est réinitialisée. Tout au plus, la carte « grève » peut encore être vendue, ce qui peut encore influencer le classement.

Une fois le classement définitif établi, le dessert est dégusté dans cette formation et les fonctions sont exercées.

4. Remarques importantes

Si l'on souhaite intégrer cette réflexion, cela peut très bien se faire sous forme de discussion à table. Voici quelques sujets appropriés :

- Les injustices à l'école ou au travail
- Le harcèlement
- La misogynie
- Se rendre service les uns aux autres

- La gestion du pouvoir et de l’argent Dieu = le grand patron ? Les bonnes actions sont-elles récompensées, les mauvaises punies ?

Les animateurs du jeu disposent de bons moyens pour maintenir la discipline en punissant ou en récompensant les remarques déplacées et les bonnes actions à l'aide de ressources financières. Il ne faut toutefois pas en abuser, sinon cela prend trop d'importance.

Ce jeu dure longtemps. Dans le stage sportif de base réunissant environ 70 participants, la version complète décrite ici a duré plus de six heures ! Il ne peut donc être pratiqué pratiquement qu’en camp ou pendant un week-end.

Mais cela en vaut la peine ! Malgré la durée, l'ambiance reste excellente et les adolescents sont absolument ravis.

Carrières_Poker_YW

Référence de la source :

Contenu et image de couverture : Copyright BESJ, www.besj.ch

Auteur : Matthias Spiess, secrétaire de l'équipe BESJ

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Jeu de rôle
Club des ados
Choix de carrière
Carrière
Harcèlement moral

Vieux
13 à 16 ans

Nombre de participants
1–20

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Terrain / environnement
Dans les espaces clos

Matériau
Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier
Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Terrain / environnement
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/le-poker-des-carrieres