SOUMIS PAR
Irmgard

ON
03/12/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jeu de la forêt avec 2 ponts de corde au-dessus d'une rivière



But du jeu :

- Éteindre la torche de l'autre village
- Cuisiner un repas (quatre-heures/collation, dîner) - pour cela, il faut garder le feu allumé

Le gagnant est le village qui a éteint le moins la torche, et un gagnant personnel est celui qui a cuisiné le meilleur repas.

Les moyens de gagner des points :

- Tir à la flèche
- Chercher de l'or dans la rivière
- Quiz sur la Bible

Chaque joueur reçoit une carte de score sur laquelle les points sont notés/globés. Les points peuvent être utilisés pour faire des achats au magasin :

- Matériel de feu
- Aliments et casseroles (croissants, sel, sauce tomate, saucisson, banane, chocolat, pommes de terre, beurre d'herbes, feuille d'aluminium, cuillères, etc.)
- Ballons d'eau pour éteindre la torche des adversaires

Règles:
Vous ne pouvez pas traverser la rivière à pied, mais vous devez traverser le pont de corde. Le passage coûte un point (des tickets multi-ride peuvent être achetés à la boutique, qui peuvent être échangés au sein du groupe).

Vous ne pouvez utiliser que les ballons d'eau pour éteindre la torche des adversaires et non le feu (et la barrière du village ne doit pas être franchie).

Si une torche a été éteinte, tout le village est bloqué et ils ne peuvent plus marquer de points jusqu'à ce que la torche soit à nouveau allumée. S'ils n'ont pas d'approvisionnement en points, ils doivent aller chercher des crédits à la boutique.

Le dealer:
Il vend des cartes de contrebandier. Une carte de contrebandier vous permet de traverser le fleuve à pied. Le croupier peut se déplacer librement sur le plateau de jeu.

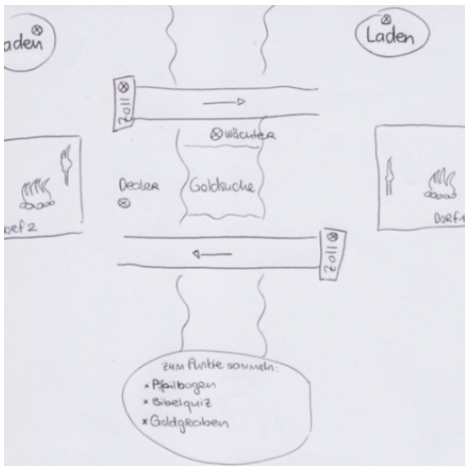
&gt

Le garde:
Il vérifie que personne ne traverse le fleuve sans une carte de contrebandier.

L'agent des douanes:
Il aide les enfants à mettre le gstältli/climbing harness pour le pont de corde et franchit le point de passage sur la carte de score.

Comme variante, il peut aussi n'y avoir qu'une boutique d'un côté de la rivière et le point de collecte des postes de l'autre côté de la rivière pour compenser. Les ponts sont à sens unique (c'est-à-dire qu'ils ne sont accessibles que dans un sens).

Plan de jeu / cible pour l'archerie





Fichier PDF

JS FMG Wetzikon jeu de forêt avec 2 ponts de corde au-dessus de la rivière

Crédits de la source :

Content and images : copyright : Jungschar FMG Wetzikon

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Feu
Jeux en plein air
Cuisiner
Essen
Travail d'équipe

Vieux
8 à 12 ans
13 à 16 ans

Nombre de participants
20–30
30 – 100

Bible
Cette information manque.

Matériau
Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier
Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/jeu-de-la-foret-avec-2-ponts-de-corde-au-dessus-dune-riviere