

Jeu Simson



Un petit jeu sur l'histoire de Samson.
(Bible ; Juges 13-16)

Le principe est similaire à celui du jeu "**Pierre, ciseaux, papier**".

données

- **Taille du groupe:** 7+
- **Temps de jeu :** env. 5-10 min
- **Matériel :** aucun
- **Leader :** un leader du jeu

Procédure

Divisez les enfants en deux groupes. Vous placez un groupe d'un côté du terrain de jeu et l'autre de l'autre côté. Le meneur de jeu se tient au milieu

Les groupes ont chacun le temps de se mettre en relation avec un personnage. Ils peuvent choisir Samson, Dalila ou Lion.

Les groupes ont le temps de se présenter avec une personne

Une fois que les groupes ont pris leur décision, le meneur de jeu annonce un certain nombre d'étapes que les joueurs doivent ensuite franchir en se dirigeant vers le centre du plateau.

Une fois les étapes franchies, le personnage choisi est joué.

- Simson montre ses muscles et dit "Hoh !"
- Dalila découpe une silhouette élégante et dit "Euh !"

- Le lion montre ses griffes et dit "Grr !"

La règle est que les Simsons peuvent attraper les lions, les lions peuvent attraper les Délilas et les Délilas peuvent attraper les Simsons. Le groupe qui se fait prendre doit retourner dans son camp. Les personnes qui ont été attrapées changent de côté et donc de groupe.

L'ensemble du jeu doit être répété plusieurs fois. A la fin, le plus grand groupe a gagné.

L'ensemble du jeu doit être répété plusieurs fois

Crédits d'image

- **Title image** : Provided by ML3000 (ml.3000 (at) hotmail.com)

Jeu similaire

Un jeu similaire sur le thème des chevaliers, des contes de fées, etc. est [Princesse, Prince, Dragon](#).