

Buzz



L'âge

A partir de 8 ans

Nombre de joueurs

A partir de 10

Description de la situation

Un volontaire est envoyé à l'extérieur. Pendant que cette personne attend à l'extérieur, les joueurs choisissent ensemble un objet dans la pièce, qui sera la cible de ce tour. Le meneur invite le volontaire à revenir dans la salle. Grâce au bourdonnement des joueurs, le volontaire est guidé vers la cible : lorsque le bourdonnement est faible, cela signifie que le joueur est loin de la cible, et lorsque le bourdonnement est fort, cela signifie que le volontaire est très proche de l'objet choisi au départ. Une fois qu'il a atteint la cible, tous les participants doivent imiter les actions qui peuvent être faites avec cet objet : par exemple, pour l'"arrosoir", il s'agit d'imiter l'action d'arroser les fleurs. Lorsque le volontaire nomme l'objet cible, un autre tour peut commencer.

Matériau

-