

L'importance du symbole



L'âge

A partir de 8 ans

Nombre de joueurs

A partir de 10

Description du jeu

Au départ, chaque joueur s'assoit sur sa propre chaise. Chaque joueur reçoit le nom d'un symbole de carte. Ainsi, à tour de rôle, chaque joueur est appelé : "carreau", "cœur rouge", "trèfle" ou "cœur noir". Chaque participant cherche ensuite une nouvelle place dans le cercle. Le meneur de jeu s'assoit au centre du cercle avec une pile de cartes soigneusement mélangées. Il prend une carte à la fois, une par une, et annonce le symbole. La personne qui reçoit le symbole doit se déplacer d'un siège vers la gauche. Si la chaise est déjà occupée, le joueur s'assoit dans les bras de la chaise. Au cours du jeu, plusieurs joueurs peuvent se

retrouver sur une chaise, mais seul le joueur "dessus" est libre de ses mouvements. Les participants "bloqués" deviennent libres, un par un, au fur et à mesure que celui du dessus se déplace vers la gauche.

Le premier à atteindre le point de départ gagne. S'il n'y a plus de cartes dans la pile, on mélange à nouveau les cartes et on continue le jeu.

Matériel

Cartes à jouer