

SOUMIS PAR
päde96

ON
16/06/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Cours vers tes lumières



Dans l'aire de jeu délimitée d'une équipe, environ 15 bâtons lumineux sont cachés dans la prairie. L'équipe adverse doit traverser le terrain en courant et, sans se faire attraper par l'équipe adverse, ramener ces bâtons lumineux dans son aire de jeu et les cacher à nouveau.

Rencontres ludiques

- Nombre : 10 à 20 personnes par groupe
- Durée approximative du jeu : 45 minutes (adaptable)

Matériel

- Lumières Kink, 15 à 20 par groupe
- Laine, fil – quelque chose qui se déchire facilement

Terrain de jeu

Il est préférable de choisir un terrain de jeu suffisamment grand pour pouvoir courir et s'enfuir. C'est-à-dire un terrain d'environ 50 à 100 m de long et 50 m de large.

Aux abords du terrain, deux zones réservées aux groupes sont délimitées (rayon d'environ 5 m en demi-cercle), où sont dissimulés les feux de virage correspondants.

Explication

Tout d'abord, les joueurs sont répartis en deux groupes. Chaque groupe reçoit un rouleau de laine ou de fil facile à déchirer. Chaque joueur se fait attacher autour du bras un ruban de la couleur de son groupe. Une fois que chaque joueur a un ruban autour du bras, les deux groupes reçoivent chacun environ 15 à 20 petits objets qu’ils doivent répartir dans la zone délimitée de leur groupe et cacher dans l’herbe. Puis, au coup de sifflet, le groupe 1 court vers la zone du groupe 2 et vice versa. Chaque

joueur tente de voler les petits objets du groupe adverse et de les cacher dans sa propre zone. Les joueurs adverses peuvent être éliminés en leur arrachant le ruban du bras.

Si vous perdez votre bracelet, vous devez vous rendre auprès de l'animateur pour en obtenir un nouveau et continuer à jouer. Le jeu se termine lorsqu'un groupe n'a plus de bracelets ou lorsque l'animateur met fin à la partie parce qu'elle dure trop longtemps.

Le groupe qui possède le plus grand nombre de bâtons lumineux remporte la partie.

Règles

- Un maximum de 3 feux de virage peut être transporté par attaque.
- Toutes les lumières courbes doivent être remises lorsque le ruban est arraché.
- Aucune force, telle que frapper ou mordre, n'est autorisée.

Autres

- Le jeu peut être personnalisé.

Crédits photos

- Photo de couverture : fournie par Patrick Ackermann

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Jeux en plein air
Match en nocturne
Jouer à cache-cache
Jeu d'équipe
À l'extérieur

Vieux
8 à 12 ans

Nombre de participants
1–20

Bible
Cette information manque.

Durée
1 à 2 h
2 h

Matériau
Presque sans effort

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/cours-vers-tes-lumieres