

SOUMIS PAR
jsschinznach

ON
12/11/2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Thèmes liés aux entrepôts



Les thèmes des camps constituent un élément important des camps de jeunes. Il vaut la peine de bien réfléchir à l'avance au thème sur lequel portera le camp.

Vous trouverez d'autres thèmes de camp pour l'hiver dans l'article « Camps d'hiver ».

Généralités

Le thème d'un camp doit toujours être choisi de manière à ce que les activités du camp s'inscrivent dans ce thème.

Il faut tenir compte des conditions extérieures ; par exemple, un camp en intérieur sur le thème des Amérindiens ne serait peut-être pas idéal, alors qu'un camp sur le thème des Confédérés suisses dans les montagnes serait tout à fait adapté.

D'autre part, les sessions du camp doivent également s'articuler autour d'un thème. Si vous savez à l'avance que cela ne sera pas possible, il vaut mieux ne pas annoncer de thème du tout ; sinon, les participants seront déçus pendant le camp de constater que le thème n'est pas respecté.

Liste des thèmes

Remarque : il existe bien sûr divers concepts de gestion des stocks d'entrepôt pour ces thèmes ; ceux décrits ici ne sont que des exemples. Les ajouts sont toujours les bienvenus.

« **0816**» : mieux que « 0815 » ;)

Camp de 20 heures
Plus adapté aux participants plus âgés. Le rythme quotidien est fixé à 20 heures. Cela signifie qu'il y a 8 jours dans une semaine, et que la nuit « se déplace » progressivement au cours de la journée. Probablement adapté uniquement aux camps résidentiels. Nécessite beaucoup de planification !

Égyptiens
Convient pour les déguisements.
Activités thématiques, telles que la construction de pyramides avec des bâches militaires. Un thème de camp plutôt exigeant.

L'Arche de Noé

Astérix et Obélix
Les animateurs incarnent les différents personnages de la célèbre bande dessinée. Les Gaulois sont à

court de potion magique. D'une part, les enfants doivent désormais aider à défendre le village ; d'autre part, ils doivent rassembler les ingrédients nécessaires à la préparation d'une nouvelle potion magique.

David Livingstone
En compagnie de David Livingstone (l'animateur), vous partez à la découverte de l'Afrique. En chemin, vous vivrez de nombreuses aventures avec des lions, des singes et des moustiques vecteurs du paludisme.

Détectives

Disney

Le Livre de la jungle

Explorateurs

Confédérés
Les participants sont répartis en cantons. Ceux-ci sont sur le point de s'unifier ; l'objectif du camp est de permettre à chaque canton de se préparer au mieux à cette unification (par exemple, en possédant le plus d'or). Le camp se termine (soirée colorée) par le serment du Rütli.

Expédition XY
Semblable à Indiana Jones, mais avec un nom différent et moins de contraintes. Les participants doivent aider un personnage principal à découvrir un trésor et, pour ce faire, doivent rassembler des objets étape par étape, tels que des fragments de carte.

Accident d'avion
Une version de « Survival » plus adaptée aux groupes. Vous arrivez sur un site où vous devez installer un campement, parfois avec des ressources limitées. Les techniques de survie sont utilisées au fur et à mesure des besoins. L'essentiel est d'intégrer l'activité dans une histoire cohérente.

Globi

Les chercheurs d'or

Heidi

des héros Chaque jour, les participants incarnent un héros différent issu de la Bible ou d'autres récits, tels que David, Fifi Brindacier, Guillaume Tell, Superman ou James Bond. Avec les enfants, les héros tentent de capturer le méchant Joker, qui s'est échappé. Lors des moments de recueillement, chaque héros est mis en relation avec des récits bibliques. Un camp passionnant et plein d'action attend les participants.

Hollywood
Convient aux camps résidentiels. Convient aux déguisements. Chaque jour, vous vous retrouvez dans un film différent. Des activités peuvent être organisées autour du thème quotidien correspondant. Avantage : le camp offre une grande variété d'activités.

«**Indiana Jones**» : l'un des animateurs incarne Indiana Jones. Les enfants doivent l'aider à résoudre des énigmes et à trouver des objets. À la fin du camp, un « grand » trésor peut être déterré.

«**Amérindiens**» Les participants vivent l'expérience d'un campement (sous tente) avec les Amérindiens.

En mission secrète

«**Kingdom Camp**» : un camp sur le thème « Pas comme dans “Les Voleurs” ». Les enfants incarnent tous des enfants de la royauté qui doivent accomplir diverses missions, comme retrouver un enfant perdu, tel que M. X...

Mafia
Idéal pour les déguisements.
Les participants sont répartis en clans (familles) qui s’affrontent. L’objectif est d’amasser autant d’argent que possible ; même les méthodes peu scrupuleuses, comme le vol, sont tolérées. À la fin du camp, l’argent peut être brûlé sans être compté au préalable. Cette activité peut être suivie d’une discussion sur ce qui compte vraiment dans la vie.

Maya

«**Néhémie**» En tant qu’Israélite, vous partez en voyage avec Néhémie et contribuez à la reconstruction de Jérusalem.

Peter Pan

Les habitants des palafittes
Dans les camps sous tente, il est judicieux de monter les tentes sur des plates-formes. Un thème adapté à l’élevage d’animaux sur le site du camp. Diverses activités d’autosuffisance sont possibles, par exemple la récolte de pommes de terre (après avoir consulté un agriculteur, bien sûr), etc. Un thème de camp exigeant.

Fifi Brindacier

Pirates

Chevaliers
Convient pour les déguisements.
Sous la direction de Lord Goatee (directeur du camp), les participants doivent se défendre contre les barbares maléfiques de Lord Pinecone (des membres de gang qui apparaissent 2 à 3 fois).

Robin des Bois
Les participants découvrent l’histoire et les exploits**de Robin des Bois**. Ce thème peut également être facilement associé à la Bible.

Robinson Crusoé

Ronia, la fille du brigand

Red Zora

Les Schtroumpfs

Sherlock Holmes

Les Colons

Partir en tant que colons vers une nouvelle terre et tenter d'y commencer une nouvelle vie indépendante malgré toutes les épreuves.

de survie Plus adapté aux participants plus âgés. Idéal pour les camps de courte durée. Les participants parcourent à pied une région aussi isolée que possible et mettent en pratique des

techniques de survie (recherche de nourriture, bivouac sans équipement, etc.). Nécessite une préparation minutieuse de la part des animateurs, notamment l'utilisation d'ouvrages spécialisés.

«**Le monde à l'envers**» : à privilégier pour les camps de courte durée. Tout se fait à l'envers. Jeux nocturnes pendant la journée, dîner le matin, pain et muesli le soir, etc.

World Tour
Chaque jour, vous vous trouvez dans un nouveau pays et pouvez réaliser des activités spécifiques à ce pays. Les enfants disposent d'un passeport avec lequel ils doivent passer la « douane » chaque matin, où un nouveau tampon est apposé.

Vikings

Le Far Westdes Vikings : idéal pour les déguisements.
Les participants sont répartis en groupes avec pour objectif d'amasser autant d'argent que possible. Pour les règles et le déroulement, voir « Mafia ».

«**Voyage dans le temps**» Des chercheurs du groupe de jeunes ont mis au point une machine à remonter le temps avec laquelle ils souhaitent voyager avec les enfants à l'époque de Jésus. Cependant, la machine ne fonctionne jamais correctement et ils se retrouvent chaque jour dans une époque différente : l'âge de pierre, l'époque romaine, le Moyen Âge ou le futur. Il est très facile de mettre au point des modules d'activité pour chaque jour (casino romain, conquête d'un château, défilé de mode futuriste, etc.)

Camp de cirque : idéalpour les camps de courte durée. Avant et pendant le camp, les participants préparent un spectacle de cirque qui est présenté aux parents (et à toute autre personne intéressée) à la fin du camp.

Crédit photo

- Photo de couverture : avec l'aimable autorisation du groupe de jeunes de Schinznach / Manuel Meier

Weitere Informationen

Tags
Thèmes liés aux entrepôts

Vieux
8 à 12 ans
13 à 16 ans

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Matériau
Aucun

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/themes-lies-aux-entrepots