SOUMIS PAR
kurtmühlematter

ON
17/09/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Teamgame Formation aux conflits



Jeu d'équipe simple sur le thème des conflits dans l'équipe.

Conflits potentiels

Ce tir à la corde modifié peut faire remonter à la surface des conflits sous-jacents. Les solutions et les réactions des joueurs révèlent certains caractères et modèles de comportement. Ceux-ci peuvent être abordés dans le cadre d'une réflexion.

Explication du jeu

Préparation du jeu

- corde solide, avec un bâton de bois noué au milieu
- balle (de tennis)
- Ligne médiane sur laquelle la balle repose au départ
- deux lignes de fond espacées d'environ 4m

|||

Déroulement du jeu

- deux équipes se placent derrière la ligne de fond et tiennent la corde
- elles essaient ensuite de faire rouler le ballon de leur côté derrière la ligne de fond à l'aide du bâton en bois ou de frapper le ballon avec le bâton de manière à ce qu'il roule derrière la ligne
- dès que le ballon est derrière la ligne, ce groupe obtient un point

|||

Règles du jeu

- on ne peut pas dépasser la ligne médiane
- aucun joueur ne peut toucher ni le ballon ni le bâton en bois
- il ne faut pas toucher l'adversaire

Réflexion

Ce jeu peut être très amusant, mais il peut aussi se terminer en dispute. Il est donc important de réfléchir soigneusement avec les groupes :

- Commencer éventuellement par une réflexion au sein de chaque équipe.
- Demander aux joueurs d'exprimer clairement leur colère avec des mots, sans accuser les autres.
- Faire réfléchir les équipes sur le déroulement du jeu, sur l'impasse dans laquelle elles se sont trouvées et sur les raisons de cette impasse.
- Comment était l'interaction entre les équipes ?
- Les équipes ont-elles pris conscience de leur comportement pendant le jeu ? Ont-elles réagi à celui des autres et pris de sages mesures ? Y avait-il un chef d'équipe ?
- Comment la communication a-t-elle eu lieu ? Les deux équipes ont-elles communiqué entre elles ? Quels mots particuliers ont été utilisés ?

Comme ils peuvent marquer plusieurs points (par ex. quelle équipe a obtenu 5 points en premier), un développement de l'équipe est possible. Réfléchir également à ce point.

Une référence aux théories du conflit peut être utile.

Transfert

Les conflits existent presque partout et beaucoup d'entre nous portent des conflits avec eux. Ce jeu peut aider à se percevoir soi-même. Grâce au feed-back, on peut s'aider mutuellement à reconnaître quel type de conflit on est.

En fonction de l'ouverture d'esprit, il est même possible d'examiner un conflit concret d'une personne et de l'aborder.

S'il y a un conflit au sein du groupe, il faut l'aborder et chercher ensemble des solutions.

Ne vous inquiétez pas si des tensions apparaissent dans le jeu. Cela peut aider à résoudre les conflits et les problèmes sous-jacents. Selon les cas, il peut être utile de désigner un observateur par groupe. Ceux-ci peuvent conseiller leur groupe. Ils peuvent ensuite devenir médiateurs si des tensions apparaissent.

Mention de la source

- **Photo de couverture :** www.juropa.net, km, UA13_TLT

Weitere Informationen

Tags
Jeu d'équipe

Vieux
Aucune donnée disponible.

Nombre de participants
1–20

Bible
Sujet :

Matériau
Presque sans effort

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/teamgame-formation-aux-conflits