

Photo de groupe



Dans ce jeu, les participants ont pour mission de photographier, en groupe, certains objets ou certaines compositions. Pour cela, ils doivent rechercher les motifs indiqués et, dans certains cas, demander de l'aide aux passants.

Matériel

- Liste de toutes les tâches
- Un appareil photo par groupe (4 à 8 personnes par groupe recommandées)
- Ordinateur et projecteur pour la visualisation

Gameplay

Chaque groupe reçoit la liste de toutes les épreuves à réaliser. Chaque épreuve comporte un niveau de difficulté qui détermine si le score doit être plus ou moins élevé. Les groupes disposent d'un temps imparti pour accumuler le plus de points possible. Pour visionner les photos, vous pouvez utiliser un ordinateur et un projecteur. Une bonne idée consiste à créer de nombreuses épreuves dans lesquelles l'ensemble du groupe (sans photographe) doit être pris en photo.

À l'heure convenue, tous les groupes se réunissent. Vous pouvez vous amuser en regardant les photos prises à l'aide d'un ordinateur et d'un projecteur. Pendant ce temps, l'animateur du jeu comptabilise les points.

Exemples de tâches

Prends une photo de :

- vous en compagnie de deux chiens

- vous et au moins deux inconnus avec lesquels vous pouvez former n'importe quel mot.
- vous, debout devant une horloge publique indiquant 16 h 28 (à adapter en fonction de la période du jeu).
- vous dans la baignoire d'un inconnu (score particulièrement élevé ici !)
- vous dans la cabine de conduite d'un train.
- vous et un homme à la barbe fournie.
- sur lequel un membre du groupe est assis, un bus en marche.
- sur lequel un membre du groupe est assis sur les épaules d'une personne que vous ne connaissez pas.
- sur lequel soit un membre masculin du groupe est agenouillé devant une femme inconnue, soit un homme inconnu est agenouillé devant une membre féminine du groupe. Les deux personnes doivent se regarder dans les yeux. Si la personne agenouillée tient en plus une fleur à la main, vous obtenez X points supplémentaires.
- vous dans une niche pour chien
- vous sur un toboggan
- portant une personne inconnue sur vos mains
- représente l'emblème de Paris
- dans le coffre d'une voiture
- un membre du groupe déguisé en Superman, Spiderman ou tout autre super-héros
- un membre du groupe enveloppé dans du papier toilette
- un membre du groupe embrassant un animal
- un membre du groupe déguisé en cow-boy
- vous, suspendus en l'air (en vous tenant uniquement avec les mains)
- vous avec un policier
- mimez une scène de mariage aussi exubérante que possible
- vous sur un passage piéton
- Rejouez une scène tirée d'un des films Shrek
- vous sur une plaque d'égout
- vous et une personne d'origine asiatique.
- vous et une personne invisible

Remarques

- Les activités doivent être adaptées à l'âge des participants (celles mentionnées ci-dessus s'adressent plutôt aux adolescents).
- Il est important de proposer suffisamment de motifs pour toute la durée du jeu, afin que les groupes puissent rester concentrés sur la chasse aux points tout au long de l'activité.
- Les épreuves peuvent bien sûr également être conçues autour d'un thème. Ainsi, sur le thème de « Robinson Crusoé », on pourrait imaginer des épreuves telles que former les lettres « SOS », le groupe devant un feu de camp, etc.
- Comme variante, on peut distribuer au début à chaque groupe une poupée ou une peluche, qui devra également figurer sur chaque photo. Cela permet également de prendre des photos sans que le groupe soit présent, par exemple : l'objet le plus cher (étiquette de prix), un arc-en-ciel, 5 Smart (voitures) différentes, exactement 1 CHF/€ sur la pompe à essence, etc.
- Et bien sûr, très important : si vous avez d'autres idées d'instructions, n'hésitez pas à les ajouter sur cette page !

Photo de couverture : mise à disposition par www.canva.com