

SOU MIS PAR

Irmgard

ON

12/07/2013



Keine Stimmen

Construction de la tour



Un jeu de terrain plein d'action avec deux phases de jeu.

Cet article est un article du magazine Forum.

Jeu de terrain : construction de tours

Qui construit le plus haut, quelle tour tient le mieux ? Allez-vous réussir un coup direct ? Un jeu de terrain plein d'action avec deux phases de jeu.

En collectant des blocs de construction, vous pouvez faire des réserves de crates pour construire une tour au casino. Plus la tour possède de cases, plus elle marque de points. En collectant des tickets bull's-eye, des balles peuvent être achetées au casino dans la boutique de barter, qui peuvent être utilisées pour détruire les tours ennemies dans une deuxième partie du jeu.

Données clés sur le jeu

Durée : environ 1 heure

Personnel requis

Enfants : 4 groupes de 4 - 6 enfants chacun

Leader :

- Banque de jeu : 2 - 3 personnes
- Contrôle du jeu : 1 - 2 personnes

Matériel

- Ruban-barrière pour le marquage
- Feuille de score
- Slip de construction

- Ball vouchers (s'il n'y a pas assez de ballons disponibles, ils sont donnés à la place des ballons)
- Balls
- Boîtes en carton (par ex. boîtes à chaussures)

Lieu de jeu :

- Meadow ou forêt

Explication du jeu

Les quatre groupes ont chacun leur propre base, qu'ils marquent sur le sol avec du ruban adhésif. Dans cette base, ils sont

à l'abri de leurs ennemis. Le terrain de jeu est situé tout autour, où l'on peut collecter les bull's-eyes (pour les balles ou les bons de balles) et les building slips. Chaque joueur ne peut prendre qu'un seul morceau de papier à la fois et le rapporter à la base. Les morceaux de papier peuvent être pris les uns des autres. Ce qui suit s'applique : un joueur tape sur l'épaule de l'autre joueur. Si l'autre joueur a un morceau de papier, les deux enfants jouent à "rock, paper, scissors". Celui qui gagne a le droit de garder le morceau de papier de l'autre joueur. Dans cette exception uniquement, un joueur peut porter deux morceaux de papier.

Une fois que le groupe a récolté suffisamment de feuilles de papier, il peut se rendre au casino pour acheter des balles et des boîtes. Au moins deux personnes du groupe doivent se rendre ensemble au casino. Les prix au casino sont variables et peuvent être très élevés ou très bas. Ces prix sont annoncés au mieux, par exemple par mégaphone. Les prix des balles et des boîtes doivent être adaptés au déroulement du jeu. (par ex. 5 tickets de construction = 1 crate)

Les crates achetées peuvent être utilisées pour construire immédiatement. Les balles, d'autre part, sont uniquement stockées dans la base. Elles sont utilisées à un stade ultérieur. Les crates et les balles ne peuvent pas être prises les unes des autres.

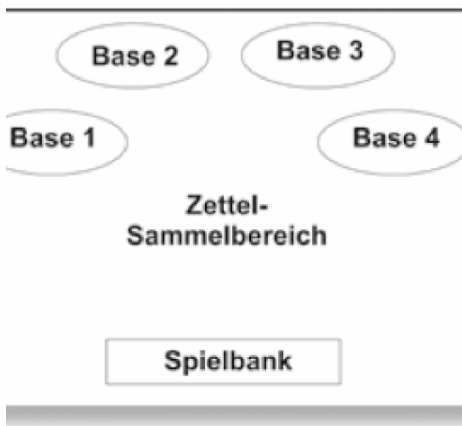
Objectif

L'objectif est de construire une tour aussi haute que possible. Cependant, ce n'est pas la hauteur réelle de la tour qui compte, mais le nombre de blocs qui ont été empilés l'un sur l'autre. Cela rapporte des points (par exemple deux points par cagette). Après cette évaluation, tous les groupes sont rassemblés et alignés à côté du groupe un. Chaque groupe peut maintenant utiliser les balles qu'il a achetées pour détruire la tour du groupe un. Le groupe un peut protéger la tour à l'intérieur de sa base. Ils peuvent se tenir en cercle autour de la tour, mais ne la tiennent pas ! Chaque groupe doit décider pour lui-même combien de balles il souhaite utiliser contre quel groupe. Les balles sont lancées à l'extérieur de la base. Une fois que tout le monde a lancé autant de balles qu'il le souhaite, il passe au groupe suivant jusqu'à ce qu'il les ait toutes lancées.

Une fois que tous les groupes ont lancé leurs balles, ils sont à nouveau notés. Chaque boîte qui est maintenant tombée de la tour est déduite du score original. (par ex. 1 point par caisse)

Le gagnant est le groupe qui a marqué le plus de points à la fin.

Terrain de jeu



Tour_YW

Référence de la source



- **Content and image** : Forum Kind issue 2/10 page 26. Un jeu de terrain bourré d'action avec deux phases de jeu. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Auteur** : Adrian Eichenberger

Weitere Informationen

Categories

Jeux et activités

Tags

Action

Jeux en plein air

Stratégie

Article

Planification

Vieux

Il n'y a pas de données disponibles.

Nombre de participants

Il n'y a pas de données disponibles.

Bible

Cette information manque.

Durée

Il n'y a pas de données disponibles.

Matériau

Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier

Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt

Contenu

Categories

Tags

Vieux

Nombre de participants

Bible

Matériau