SOUMIS PAR
Fuchs45

ON
15/10/2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Vaisselle sale - Jeu de plein air



Transporter autant de vaisselle « sale » que possible de sa propre salle à manger vers la cuisine adverse, sans se faire prendre !

Informations sur le jeu

- **Âge :** 7 à 13 ans
- **Nombre de participants :** 10 à 40 personnes, 2 groupes
- **Surface :** environ 30 x 50 m
- **Animateurs :** 2 personnes
- **Durée :** environ 1 heure

Le but du jeu

Transporter le plus grand nombre possible d'assiettes « sales » de votre salle à manger vers la cuisine de votre adversaire sans vous faire prendre !

Préparation

- Répartissez tous les participants en deux groupes de taille égale
- Aménagez deux espaces repas (qui serviront de base aux groupes)
- Délimitez deux cuisines (c’est là que la vaisselle sale est apportée)
- Délimitez un placard à vaisselle (c’est là que la vaisselle collectée par les serveurs est déposée)
- Préparez des cartes de vaisselle (petites cartes comportant une image de vaisselle)
- Préparez des boîtes à dés (des boîtes en plastique transparent contenant 2 dés chacune)

Note
Lien vers la méditation

Ce jeu est un excellent moyen d'aider les enfants à comprendre que des choses « sales » arrivent souvent dans nos vies et qu'elles s'accumulent dans nos cœurs. Mais il existe aussi dans nos vies un « joker » à qui nous pouvons confier nos choses « sales » --> Lien vers Jésus.

Règles du jeu
*Le groupe A apporte ses plats dans la cuisine du groupe B, et inversement.

*Chaque joueur ne peut transporter qu'une seule carte « plat » à la fois (exception : si un joueur a gagné une carte « plat » à un adversaire).

*Les joueurs adverses peuvent se ralentir mutuellement en se tapotant dans le dos.

*Tous les joueurs portent une boîte de pellicule transparente contenant deux dés.

*Lorsque deux joueurs se bloquent mutuellement (étape 3), ils secouent tous les deux leur boîte de pellicule et lisent les chiffres indiqués sur les dés.

*Le joueur ayant obtenu le chiffre le plus élevé gagne.

*Le gagnant remporte les deux cartes (la sienne et celle de son adversaire).

*Le gagnant peut désormais arrêter les autres joueurs, au risque de perdre TOUTES ses cartes.

*Lorsqu'on se tape dans le dos, une distance minimale de 2 mètres doit être respectée !

*Le perdant va chercher de nouveaux plats dans sa salle à manger !

*Le gagnant transporte sa vaisselle dans la cuisine de son adversaire !

*Joker (Serveur) : Le Joker joue sans boîte de pellicule. Il peut intercepter ses adversaires (qui tentent d'apporter de la vaisselle sale dans « sa » cuisine) et leur prendre leur vaisselle sans lancer les dés. Cette vaisselle va dans le placard à vaisselle. Là, il est neutre et n'est pas pris en compte à la fin.
Il n'y a qu'un seul Joker (serveur) dans chaque groupe.

Fin de la partie
Une fois que tous les plats ont été débarrassés de la salle à manger, la partie est terminée.

Le groupe B compte les plats provenant de la cuisine A (chaque groupe compte ce qu'il a transporté). Le groupe qui totalise le plus de points remporte la partie !

Variantes
Les astuces suivantes peuvent être utilisées pour contrôler le jeu si nécessaire.

- Vous pouvez temporairement utiliser davantage de jokers (serveurs).
- Les cartes « plats » présentes dans la cuisine peuvent être comptées et ramenées dans la salle à manger.

Les boîtes à dés

Nous avons créé les boîtes de film pour les dés car elles constituent un excellent moyen pour les enfants de tous âges de participer au jeu sur un pied d'égalité. Ainsi, aucune force physique n'est requise (un avantage pour les enfants plus âgés) et il n'y a pas de dispute pour savoir qui a les meilleures cartes (Uno/Jass). C'est également plus rapide que le jeu « pierre, papier, ciseaux ».

Une fois fabriquées, vous pouvez réutiliser ces boîtes de pellicule en forme de cube à l'infini !

Matériel

- 1 boîte à dés par joueur
- Des cartes tuiles de différentes valeurs (points)
- Du ruban anti-oiseaux pour délimiter les cuisines, etc.

Résumé du match

Le croquis de Dyrti

Sources

Crédits photos:

- Image de couverture : © Paul-Georg Meister / pixelio.de

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
plaisir
Concours
Stratégie
Travail d'équipe
Réaction

Vieux
8 à 12 ans

Nombre de participants
1–20

Bible
Cette information manque.

Durée
Jusqu'à 1 heure

Matériau
Presque sans effort

Téléchargement du fichier
Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/vaisselle-sale-jeu-de-plein-air